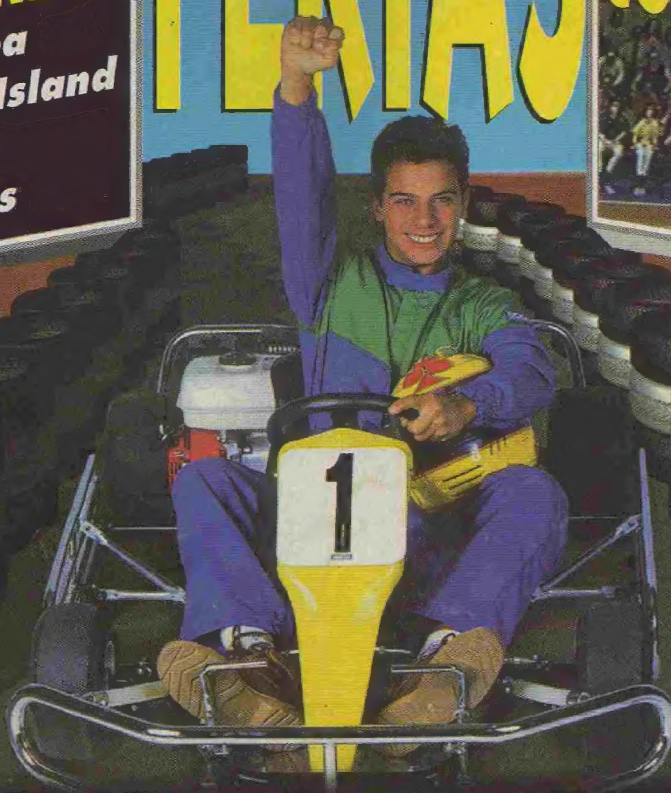
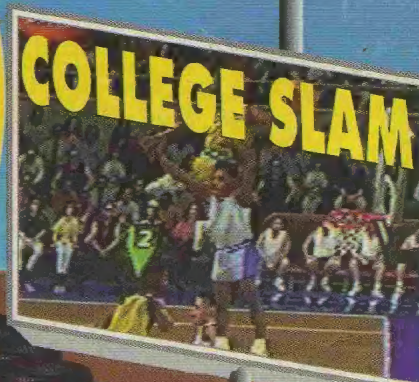
ESPECIAL
AÇÃO GAMES
PC: CHEATS PARA DUKE NUKEM 3D & WARCRAFT 2
EDITORA AZUL
30 JOGOS PARA CURTIR NAS FÉRIAS
UMK3 (Saturno)
CORRIDA
Os melhores games + dicas
MEGA & SNES
Frantic Flea
Cutthroat Island
Smurfs
Power Pigs
COLLEGE SLAM
1
EXPO E3 LOS ANGELES '96
TUDO QUE ROLOU NA SUPERFEIRA DE GAMES
ISSN 1630/341 ED. 104. JUN.96 R$ 5.00
9 770104 163000
104

PARA QUEM
TEM ENERGIA

NÃO TEM

GAME OVER.

JWT

Nestlé

NESCAU

ENERGIA QUE DÁ GOSTO

COM 7 VITAM

Peso

START

BOTE PRA QUEBRAR

Gente, as férias estão chegando e tem que aproveitar ao máximo. Esta edição foi burilada para você sacar tudo e ir atrás só do que quer mesmo debulhar. Jogo é o que não falta. Como há poucos lançamentos para Mega & SNES – e isso é um problema no mundo inteiro – o negócio é jogar em turma (em casa, na locadora e nos fliperamas). Quem tem o Playstation chama o amigo do Saturno, que reveza com o colega que tem um PC e assim por diante. Além do mais, férias é melhor agitar em turma mesmo, não é?

Nossa capa: *Flávio de Souza (da Tutti Bambini) comemora a vitória num kart da Speed Kart in Door de São Paulo.* Visual de Dennis Ruiz e produção de Celina Germer. Foto de João Raposo, cenário em computação gráfica de Tadeu C. Pereira. Edição de Arte: Sonia Regina Aversa. Criação: Paulo Montoia

Previews 26 e 27

26 Formula One (Playstation)
26 Treasure Hunter G (SNES)
27 Mohawk & Headphone Jack (SNES)
27 Time Killers (Mega Drive)

PC 28 a 30

DUKE NUKEM 3D
★Com cheats exclusivos

E mais:

30 Descent 2
30 Star Trek Deep Space Nine Harbinger
32 Warcraft 2 (PC)

Dicas 32 a 38

34 3-D Lemmings (Playstation)
37 Agile Warrior (Playstation)
37 Alien Trilogy (Playstation)
38 Clayfighter 2 (SNES)
36 College Slam (Multisistemas)
36 Darius Gaiden (Saturno)
35 Doom Troopers (SNES)
35 Fifa Soccer' 96 (Saturno)
36 Give'N Go (SNES)
38 Johnny Bazookatone (Playstation/3DO)
38 Last Gladiators (Saturno)
35 Mechwarrior 3050 (SNES)
34 Mortal Kombat 2 (Saturno)
37 Prehistorik Man (SNES)
36 Road Rash 3 (Mega)
36 Shaq Fu (SNES)
34 Super Mario Kart (SNES)
34 Turn and Burn (SNES)
34 Zero Divide (Playstation)

Jogos para debulhar

23 Braindead 13 (Multisistemas)
20 College Slam (Multisistemas)
16 Cutthroat Island (Mega/SNES)
18 Frantic Flea (SNES)
24 Gradius DeLuxe (Saturno/PST)
24 Guardian Heroes (Saturno)
25 Mega Man X3 (Saturno /PST)
24 Panzer Dragoon 2 (Saturno)
18 Power Pigs (SNES)
23 Resident Evil (PST)
25 Skeleton Warriors (Multisistemas)
16 Smurfs (SNES)
23 Tetris X (PST)
22 Ultimate Mortal Kombat 3 (Saturno)

X-Salada 4 a 7

Monte sua mochila de férias

Dicas de filmes, vídeos, esportes radicais, livros, RPGs e outras loucuras

Shots 8 a 10

E3 Los Angeles

Tudo que rolou na super-feira de Games

Especial 12 a 15

Pise Fundo!

Os Melhores games de Corrida, com as melhores dicas e estratégias

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editora-Chefe: Regina Giannetti
Editor: Paulo Montoia
Editora de Arte: Sônia Regina Aversa
Editor-Assistente: Valtécio Alencar
Editor-Assistente de Arte: João Ailton O. Andrade
Designer Gráfico: Tadeu Cerqueira Pereira
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta Edição: Consultores: André Ferreira Dias Martins, Eduardo Murata, Ivan Cordon, Marcelo B. Massafeli Chin e Mário Câmara. Foto de capa: João Raposo Ilustração: Paulo Nilson. Correspondente: Angelo Ishi (Japão)

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente de Grupo : Luiz Carlos Stein
Gerente de Vendas: Afonso Palomares
Gerente de Operações: Milly Lacombe
Supervisores de Contas: Maria Luiza Marot, Miriam Horta e Ricardo Santos
Contatos de Agência: Ana Maria Lobo, Andrea Madrid, Marcelo Cataldi e Rosária Pires
Contato: Marília Hindi
Coordenadores: Antônio Perissinoto, José Soares, Mônica Rosetti e Tieko Kuniyuk

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630, edição 104**, Junho de 1996. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021)532-1486 / 532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038, (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem. **dinap.na@email.abril.com.br**

ANER **IVC**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S.A

SALADA • SALADA • SALADA

Dúvidas de 32 Bits

Peço que coloquem quantos megabits de memória têm os jogos em CD. Poderão sair clássicos do Mega Drive para Saturno – como Sonic, Eternal Champions e Golden Axe? Quem tem maior número de softwarehouses associadas: Saturno ou Playstation?

Éder Barreto de Lima
Charqueadas, RS

Caro Éder, não colocamos a memória dos jogos em CD porque a maioria deles não traz esta informação. Quanto aos jogos clássicos, alguns estão saindo em novas versões; é o caso de Golden Axe Duel, Sonic Fighting (prometido) e outros. Quanto às softwarehouses produzindo para Saturno e Playstation, apostamos que o número está empatado: há cerca de 150 "softhouses" importantes no mundo e a maioria trabalha para os dois consoles.

Fifa Soccer 96/MK

As versões para 3DO e Saturno são narradas, como na versão para PC? Estou com medo de que não saia a placa M2 e penso em trocar meu 3DO por um Saturno: o que vocês acham?

Carlos Augusto de Pinho
Petrópolis, RJ

Essas versões do Fifa 96 são narradas também, Carlos. Quanto à troca, pondere:
1 - Há mais, muito mais jogos para o Saturno e, sob esse ângulo, vale a pena mesmo;
2 - a placa deverá sair, sim, mas ninguém sabe se haverá um acessório para plugar no 3DO atual ou se virá apenas num console novo. Se sair como acessório, os jogos serão radicalíssimos e não há promessa de um acessório como esse para o Saturno. Você decide!

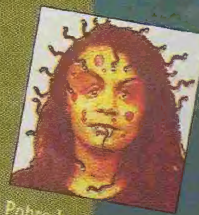
A bateria pifou

O que eu faço? Acabou a bateria do meu cartucho Super Mario World.

Paulo Henrique da Silva
Capão Bonito, SP

Problema importante, que atormenta muita gente, Paulo Henrique. A bateria do cartucho é uma CR 2032, igual a usada em relógios. Você pode comprar e trocar você mesmo ou pedir a um relojoeiro, por exemplo. É fácil e só exige um pouco de cuidado.

Truque das 1000 Faces

Fagner C. Santana, de Aracatu, CE, deu uma de Faustão no corpo de Sub-Zero.

Pobre Ivana! Foi sacaneada pelo irmão, Bruno Pearce, de Belo Horizonte, MG.

Japão em dia

Sou leitor de Ação Games desde o lançamento e, mesmo morando no Japão, compro a revista nas lojas brasileiras daqui. Parabéns pelo novo visual. Por favor, me respondam: se eu levar o Saturno e o Nintendo 64 para o Brasil, eles funcionarão?

Márcio Mitsuru Watanabe
Shizuoka-Ken, Japão

É legal saber que você gostou do novo visual da revista e é um grande orgulho para a equipe ter leitores na "pátria do videogame". Sua resposta: os dois videogames funcionarão aqui em tevês com entrada direta para NTSC ou usando transcodificadores, que são baratos. Agora, seus consoles só rodarão jogos do Japão. No caso do Saturno, há um acessório-cartucho para rodar livremente os CDs americanos. Mas não sabemos se o N64 permitirá a instalação de uma chave para conversão, igual à usada no Super Famicom; mas apostamos que sim.

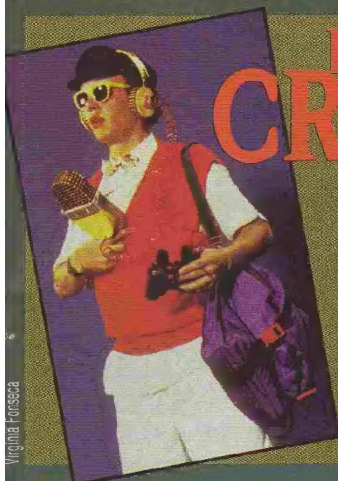
Mega Net

O Mega Net já está disponível para outros estados do País?

Magno Fernando C. Flores
Santana do Livramento, RS

O Mega Net funciona numa boa de qualquer lugar do País, só que a ligação telefônica é interurbana para São Paulo e pode ficar caro se você usar por um tempo muito grande. A Tec Toy pretende instalar um computador com o sistema nas principais capitais, para baratear para o usuário. A próxima capital será o Rio de Janeiro, onde um computador com o Meganet deve começar a funcionar neste mês de junho. Porto Alegre e outras vão ficar na fila por um tempo ainda.

Atenção galera: Ação Games não tem assinatura. Por isso, fique de olho nas bancas.

Virginia Fonseca

Detonador CRAZY

Marcelo Tass, ator e diretor de tevê, atualmente é da equipe do canal ESPN Brasil, da TVA. Ele adora detonar games em computador e diz que precisa apagar os jogos, senão não pára nunca.

"Os videogames me dão prazer visual, além de aguçarem a concentração. Gosto muito dos jogos de corrida, mas também costumo jogar adventures e RPGs, que exigem bastante da memória do jogador. Os jogos de que mais gostei foram Wolfenstein, Marathon, Daytona, Ridge Racer e Indiana Jones - Fate of Atlantis".

Clube de Street

Estamos fundando um clube exclusivamente sobre a saga Street Fighter e outros games da Capcom. Quem quiser se associar, escreva para Clube Street Fighter World. R.Joaquim Serra, 275, Jd. Vera Cruz, CEP 09860-030 São Bernardo do Campo, SP.

MK no PC

Mortal Kombat 1 e 2 PC são disponíveis em disquete ou em CD? Quem faz a distribuição?

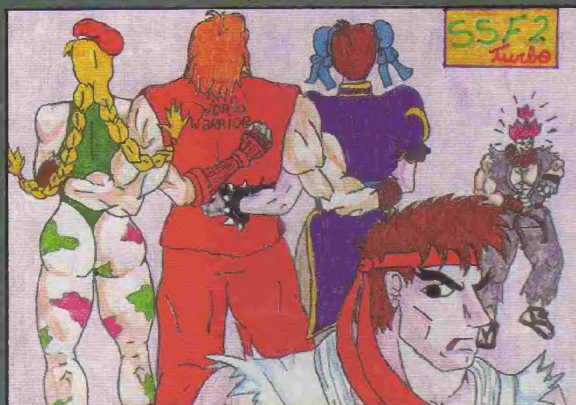
Lourival P. de Morais Jr.
Barbalha, CE

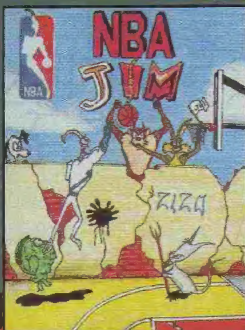
As três versões de MK para micro saíram em disquetes, Louviral e apenas a versão 3 saiu em CD. As versões 1 e 2 são antigas e difíceis de se encontrar.

Street Fighter Alpha

Adoro a Ação Games (...), mas não entendi as abreviações que vocês usaram nos Devastating Combos de 5 personagens. Por exemplo, FK, SK.

Rafael Santos Duarte
Brasília, DF

Saudações Rafael. E desculpas: conseguimos os Devastating Combos desses personagens na última hora e acabamos inserindo com a abreviação dos botões de golpes em inglês. Então aí vai: FK = Chute Forte, RK = Chute médio, SK = Chute fraco, FP = Soco Forte, SP = Soco Médio e JP = Soco Fraco.

Ken faturou todas, Ryu sobrou e Akuma se racha de rir. Cartoon do Eduardo Souza Fernandes, de Cuiabá, MT.

Basquete é isso aí. Saca só o minhoca no logo da NBA: Dez!. Capricho do Eber F. Queiroz, de Lagoa Santa, MG

Spawn, o herói da moda, num desenho de Ailton Aparecido de Almeida de Taquarituba, SP.

MONTE SUA MOCHILA

Games, é claro. Mas além deles, há um montão de lances pra curtir nas férias. Monte sua mochila com nossas dicas.

A equipe de Ação Games fuçou, entrevistou, visitou lojas e sites da Internet, testou e escarafunchou pra dar ótimas dicas para as suas férias. Vamos começar pelos programas de rua. A galera está ligadíssima em patins (se puder, descole um das marcas *Roller Blade* ou *Energy*), com joelheiras, cotoveleiras, protetores de punhos e capacete, pra não se machucar (senão, adeus férias). Se a grana estiver curta, alugue, porque o conjunto é caro.

hóquei e karts

Com os patins, dá pra cair em animadas partidas de hóquei de rua e aí basta comprar um taco cada um (cerca de R$15,00). A moçada joga sem regras mesmo: é só fazer gol e não bater no adversário. Se a velocidade dos patins não satisfaz, entre na onda dos Karts. Há pistas em todas as grandes capitais, "in door" (lugar fechado) ou ao ar livre. Use todo o equipamento de segurança, que ajuda a dar o clima das pistas e fique esperto para os preços: o preço médio está na faixa de R$ 20,00, por meia hora. Se faltar grana, vá de bike, futebol, basquete no quintal, skate e praia, onde dá (a gente aqui em São Paulo morre de inveja!).

Livros do peru

Curtir livros é uma das melhores coisas das férias e fizemos uma seleção caprichada. Os nomes com cor laranja são só pra garotada mais nova. O pessoal que estuda no secundário (colegial) pode atacar de ***Micro Servos*** (diário de um carinha que sai da Microsoft e vai para o Silicon Valley, onde os videoga-mes rolam soltos) ou ***A Comédia da Vida Privada***, de Luís Fernando Veríssimo, com os textos da série da tevê.

Os fissurados em ***Arquivo X*** podem cair de cabeça: há cinco títulos nas prateleiras. Tente os três primeiros volumes com as histórias já filmadas, ou vá para as ***Histórias Inéditas***.

Entre os livros que todos podem curtir, há boas novidades, como ***O Homem no Teto*** (sobre um carinha que começa a desenhar e a viajar nos seus desenhos) e ***Casé, O Jacaré que Anda em Pé***, que é sobre Ecologia no Pantanal.

baratos na tevê

Há muitas atrações pra curtir na telinha, além dos games (esta edição é toda pra carts e CDs que não mostramos antes). E o que não faltam são programas novos na tevê: leia a programação inteira. Destaque pra nova série ***Street Fighter Game***, ***Sailor Moon*** e ***Shurato***. Nas tevês por assinatura, há ótimas pedidas, como **Freekazoid** (de Steven Spielberg), a nova série do Fantasma (***Phantom 2040***) e de ***Arquivo X***. Cinema e vídeo a gente deixa até de comentar: devore a lista, conforme as indicações.

filmes & cia.

Além dos games, há outros jogos pra curtir em turma, desde RPGS de tabuleiro ou baralho, até novidades como **Trailer**, um jogo de perguntas e respostas sobre cinema. Por falar em cinema, muitas novidades vão pintar na telona. Fique ligado em **ID4** (em que três ETs maquiavélicos invadem a terra) e **Tornado** (uma sucessão de tornados que arrasam os States). Isso sem falar no novo desenho da Disney, **O Corcunda de Notre Dame** e em ótimas opções para vídeo.

NOSSA CLASSIFICAÇÃO

Títulos em laranja são maneiros: livros divertidos, som mais "cool", desenhos, seriados, filmes e vídeos com pique do "irmão mais novo".

Títulos em verde são mais heavy metal: livros um pouco mais difíceis (pra moçada mais velha), rock mais acelerado, desenhos que vieram de quadrinhos cults.

Títulos em azul são legais pra todo mundo, sem restrições.

desenhos e séries na tv

Agente G/Gato Félix - de 2ª a 6ª, às 14h45, Record
Mega Man - dom., às 11h30, SBT
As Guerreiras Mágicas de Rayearth - dom., às 10h30, SBT
Sailor Moon - de 2ª a 6ª às 17h45, Manchete
Shurato - , de 2ª a 5ª, 19h, Manchete
As aventuras de Tintim - 2ª a 6ª, às 20h, TV Cultura e de 2ª a 6ª, às 4h e 13h no Canal Warner.
Batman - Sáb., entre 7h e meio-dia, SBT e dom., às 20h, no Canal Warner.
Novo Beavis & Butthead - de 2ª a 6ª, às 22h30, MTV
O Homem-Aranha - 2ª a 6ª, entre 11/11h15, Globo
Street Fighter Game - dom. às 11h, SBT
Arquivo X (Primeira série) - 6ªs, às 22h30, Record. Série Nova: às 6ªs, às 20h e 1h, no Canal Fox.

tvs por assinatura

Freekazoid - sáb. às 10h30 e dom. às 10h30 e 18h30, Canal Warner
Hanna Barbera - todos os dias no Cartoon Network, 24h no ar
O Máscara - dom. às 12h30 e às 22h30, Cartoon Network
Cybernet (Variedades) - 3ª e 5ª às 20h e sáb. às 19h, Canal Superstation

Flash Gordon (original) - Sáb. 1h e 10h30. Estreou em 1º de junho.
Speed Racer - de 2ª a 6ª, às18h e às 23h, Cartoon Network
As aventuras de Tintim- de 2ª a 6ª, às 4h e às 13h30, Canal Warner
O Mundo de Beakman (ciência) - de 2ª a 6ª, às 18h30, Canal Warner
Phantom 2040 (O Fantasma)- 5ªs às 9h e às 15h e 6ªs às 15h, Multishow
Ratos Motoqueiros em Marte - 2ªs, 3ªs e 4ªs, às 9h30 e às 15h30, Multishow
ReBoot, o herói virtual - 6ªs às 12h30 e sáb. às 18h, Multishow

som para curtir

Saturday Morning - Cartoon Greatest Hits, MCA
Mamonas Assassinas - EMI
The Presidents of United States of America - Sony
Skank - Calango, Sony
Gilberto Gil - Unplugged, WEA
Arquivo X - (músicas originais do seriado, com SoundGarden, REM e outras bandas), WEA
Smashing Pumpkins - The Mellon Collie and The Infinite Sadness, Virgin
Raimundos - Lavô tá novo, WEA
White Zombie - Astro Creep 2000: Songs of Love, Destruction, MCA

jogos de tabuleiro

Banco Imobiliário (Estrela)
Master (Grow)
Imagem & Ação (Grow)
Trailer (Grow)
RPG Dungeons & Dragons (Grow)
RPG Dragon Quest (Estrela)
RPG Hero Quest (Estrela)
RPG de baralho, Magic, the Gattering (Livraria Devir)
War (Grow)

esportes

Kart, Patinação, Skate, Bicicleta, Bodyboard, Hóquei de rua, Frescobol e Futebol.

Leituras

A Chave do Tamanho - de Monteiro Lobato. Aventura, Ed.Brasiliense, 86 pgs, R$13,50
Viagem ao Centro da Terra - de Julio Verne. Aventura, Ed.Ática, 230 pgs, R$12,90
ARQUIVO X - Contos, Editora Mercúrio, Vol.1 - A Verdade Está lá Fora (120 pgs, R$13,80)
Vol. 2 - Quando a Noite Cai (116 pgs, R$13,80) e Vol. 3 - Terrível Simetria (115 pgs, R$13,80)
Histórias Inéditas Vol.4 - Duendes (200 pgs, R$19,80) e Vol.5 - Redemoinho (184 pgs, R$19,80)
Micro Servos - de Douglas Coupland, Diário, Ed.Nova Fronteira, 440 pgs, R$19,00
Casé, O Jacaré que Anda em Pé - de Carlos Eduardo Novaes. Romance, ed. Ática 175 pgs, R$8,60
O Homem no Teto - de Jules Feisser. Aventura, Ed. Cia. das Letras, 195 pgs, R$18,00
Os Crimes do Olho-de-Boi - de Marcos Rey. Policial, Ed. 216 pgs, R$17,00
Paratii - Entre Dois Pólos - de Amyr Klink. Diário, 228 pgs, R$19,00

Micro Servos

video

O Menino Maluquinho - Aventura
Johnny Mnemonic - Thriller
Mortal Kombat, o Filme - Ação/Luta
O Ladrão de Sonhos - Ficção
Dragão - A História de Bruce Lee - Ação/Luta
O Corvo - Ação

Johnny Mnemonic

cinema

O Corcunda de Notre Dame - Desenho Disney
Um Drink com o Diabo - Thriller
Jumanji - Aventura
Tornado - Ação/Aventura,
ID4 - Independence Day - Ação/Aventura

Jumanji

Ilustração: Paulo Nilson

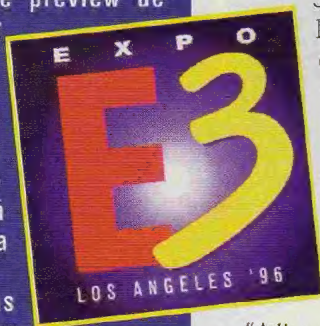
SHOTS

Um combate de GIGANTES

Sega, Sony e Nintendo sacaram suas armas na guerra das novas gerações de videogames e mostraram tudo na Electronic Entertainment Expo (E3), de 16 a 18 de maio, em Los Angeles (EUA). As três montaram gigantescos estandes, vizinhos um do outro: eram os mais concorridos e barulhentos da feira. O da Nintendo engolia filas de gente ávida para testar seu novo videogame de 64 bits. O da Sega destacava, orgulhosamente, o browser para navegar na Internet com o Saturno e um embasbacante preview de Virtua Fighter 3. E o da Sony, com jeitão de estação espacial, ostentava quase uma centena de jogos já disponíveis para o Playstation.

O fato de as três fabricantes de videogame estarem lado a lado na E3 não foi só uma coincidência. Afinal, elas disputam ombro a ombro a preferência dos gamemaníacos. Ainda mais agora que a geração 32 bits está pegando pra valer nos States e o lançamento do Nintendo 64 foi confirmado para setembro. A alta temperatura do mercado já produziu seu primeiro resultado: Saturno e Playstation tiveram seus preços reduzidos para 199 dólares. Segundo a direção da E3, o mercado de videogames está com a seguinte divisão: Nintendo - 42%, Sega - 31% e Sony - 24%. A participação da 3DO não foi informada e a empresa não participou da E3.

EXPO E3 LOS ANGELES '96

Reportagem: Regina Giannetti

Nintendo confirma seu 64 bits para setembro

A Nintendo lotou o auditório de um requintado hotel de Los Angeles para apresentar à imprensa o recém-nascido N64. O produto estréia dia 23 de junho no Japão e, dois meses depois – 30 de setembro – será lançado nos States, com o preço sugerido de 249,49 dólares. O preço dos cartuchos deve variar de 59 a 79 dólares – o que é um alívio, já que a primeira estimativa beirava a casa dos 100 dólares.

"Adiamos o lançamento do N64 porque queremos fazê-lo direito", justificou o presidente da Nintendo Americana, Howard Lincoln, acrescentando que os maiores trunfos da nova plataforma são a velocidade de processamento e a criação de ambientes totalmente tridimensionais, que podem ser vistos e explorados em 360 graus. "Nem os PCs são atualmente capazes disso. O N64 faz com que o jogador fique totalmente imerso no ambiente dos jogos", arrematou.

Na data do lançamento, o novo console terá oito games, entre os quais versões dos sucessos Super Mario, Pilotwings e Star Wars. Até o Natal, garantiu Lincoln, sairão outros dez títulos. "Atualmente, cinqüenta jogos estão em desenvolvimento para o N64", contabilizou. A Nintendo vai detonar uma verba de 50 milhões de dólares, só nos EUA, para convencer o consumidor a comprar seu produto.

O estande da Nintendo era o maior da feira, com consoles do N64 para debulhar Super Mario, Pilotwings e Star Wars

Novo Game Boy

- O Game Boy ganhou uma versão de bolso. O aparelho é prateado, menor e mais leve, mas a tela continua do mesmo tamanho. Custa US$ 59,95
- Confirmado o lançamento do Nintendo 64 para 23 de junho no Japão e 30 de setembro nos EUA
- O Virtual Boy é mesmo o grande mico da Nintendo. Vendeu apenas 200 mil unidades nos EUA e ficou às moscas na feira. Custa agora 100 doletas
- O N64 custará US$ 249,49, os jogos de irão de US$ 59 a 79 e os joysticks avulsos US$ 29,95 (preços nos States)
- O Super NES terá 87 games novos este ano, dos quais 5 da própria Nintendo
- A Nintendo desmentiu o boato de que estaria trabalhando numa versão portátil do Super NES

A *Sony*, líder da nova geração, esnoba a concorrência

Aeon Flux para PST: visual dez!

Para a Sony, a E3 foi o palco perfeito para mostrar a força do Playstation. Em maio a empresa comemorava a incrível marca de 5 milhões de consoles produzidos – dos quais 1,2 milhão já vendidos nos States, 2 milhões no Japão e 700 mil na Europa. Nos Estados Unidos, por exemplo, a empresa teve um crescimento meteórico: sua participação no mercado de videogames disparou de zero para 24% em apenas oito meses e com um único produto!

"Na E3 passada, éramos apenas mais um fabricante no pedaço. Hoje, somos os líderes (no mercado de 32 Bits)", afirmou o manda-chuva da Sony Americana, Shigeo Maruyama. Segundo ele, a produção do Playstation atingiu níveis tão elevados que foi possível baixar o preço para 199 dólares – o que deve manter o impulso nas vendas do console. Mas por trás de toda teoria econômica dessa explicação, o que a empresa quer mesmo é ter um preço competitivo para enfrentar o Nintendo 64 que vem aí.

Iron Man /XO, um superjogo da Acclaim

O estande da Sony era o próprio retrato da opulência. Feito de uma armação de tubos metálicos, lembrando uma instalação de filme espacial, o QG da empresa na feira tinha 150 quiosques em que as pessoas podiam experimentar novos games. Tinha um pouco de tudo: ação, aventura, corrida, RPG e esporte. Quem circulou entre as dezenas de monitores com imagens de jogos ficou realmente impressionado com o que o Playstation foi capaz de fazer em tão pouco tempo.

- **Sony baixa o preço do Playstation para 199 dólares**
- **De setembro/95 a maio/96, a empresa produziu 5 milhões de Playstation**
- **A Sony detém hoje 24% do mercado americano, com 1,2 milhão de consoles vendidos**
- **Já chega a 90 o número de games desenvolvidos para o 32 bits da Sony**
- **Já está à venda nos EUA um PST com nova cor: azul petróleo**

Sega avisa: Saturno tem poderes ainda inexplorados

A Sega não contesta a liderança do Playstation no mercado de 32 bits. Mas também não está parada e arquiteta planos para virar a mesa. De imediato, baixou o preço do Saturno para 199 dólares. Também lançou um browser, acessório com aspecto de cartucho que permite às pessoas acessar as páginas da World Wide Web na Internet, cheias de imagens e vídeos, mandar e-mails, fazer compras... enfim, tudo o que os usuários de PC fazem. A estratégia pode dar bons resultados, pois a Internet é uma verdadeira febre nos States.

"O que a Sega está oferecendo é a forma mais barata de entrar na Internet. Com um Saturno de 199 dólares, mais o browser que custa 200, toda a família pode acessar a rede usando a tevê da sala", comenta a diretora de comunicações da Sega americana, Lee McEnany. A investida da empresa na Internet não fica só nisso: a Sega virou um provedor de acesso e incrementou seu site na rede, reforçando as aplicações de jogos online.

Mas a novidade que realmente parou o público no estande foi Virtua Fighter 3. Produzido a partir de uma nova tecnologia, o game parece um filme de computação gráfica. É impressionante o realismo dos cenários, da textura e dos movimentos. Materiais como metal, tecidos ou madeira são representados com perfeição. A Sega proibiu fotos, mas a gente fez assim mesmo.

O preview de VF3 é para arcades e não tem data para sair, mas Lee McEnany garante uma versão para o Saturno doméstico. "Os jogos produzidos até hoje só utilizam 40% do potencial do console. Temos muito o que investir nele", revela a entrevistada, acrescentando que a Sega não pretende fazer, por enquanto, nenhum upgrade ou nova máquina com processador de 64 bits.

- **A Sega baixa o preço do Saturno para 199 dólares e lança um browser para Internet**
- **Será ampliado o nível de sofisticação dos jogos para o Saturno, que tem apenas 40% de sua capacidade já explorados**
- **A nova versão de Virtua Fighter está sendo produzida com tecnologia nova e terá a qualidade de um filme em computação gráfica**
- **O Mega Drive terá apenas 32 lançamentos ao longo de 96, 12 deles da Sega**
- **Confirmado: a produção de games para o 32X foi encerrada. A Sega diz que "o Saturno chegou atropelando e sufocou o 32X"**
- **A Sega criou uma nova divisão para produzir games de PC. Uma aventura de Sonic está entre os primeiros títulos**

Acima, o Nomad (o Mega Drive portátil), já lançado. Abaixo, foto de Sonic Blast para Mega, com visual 3D. A versão do Saturno vai se chamar Sonic Extreme

Virtua Fighter 3, o game que enlouqueceu a turma. Fizemos uma foto clandestina!

Esse cartucho com cabo telefônico é o Browser do Saturno para surfar e jogar na Internet

PROMOÇÃO
Caixa Recheada Bubbaloo

Isso é sorte grande. Cada um dos 10 ganhadores do sorteio de 15/05/96 vai abrir a Caixa Recheada Bubbaloo e encontrar tudo isso dentro:

*Em título de previdência privada. As fotos dos prêmios servem apenas como ilustração. Certif. Aut. M.F. 01/00/092/96 de 22/03/96

Raiane S. Correia - Vitória - ES • Merenice A. Pimentel - Planalto - SP • Ludimila A. Souza - Serra - ES • Elaine de Oliveira Barra Bonita - SP • Matheus L. Vieira - Ribeirão Preto - SP • Sabrina A. da Silva - Almirante Tamandaré - PR • Fabrício L. Lago Osasco - SP • Gerlândia G. Magalhães - Monte-Mor - SP • Narciso F. de Souza - Colombo - PR • Daniane F. Santos - São Paulo - SP

Ainda tem mais 40 caixas desse tamanho. É só juntar 10 embalagens vazias de Bubbaloo ao cupom e depositar nas urnas que você encontra em bancas, padarias e nos principais pontos de venda. Ou escreva você mesmo, com seu nome e endereço completos, respondendo à pergunta: Qual é o chicle que recheia você de sabor e de prêmios? Ponha num envelope com as embalagens vazias e mande para a caixa postal 25.999, CEP 05999-970, São Paulo. Participe quantas vezes você quiser. E ande logo, porque o próximo sorteio será dia 14 de junho. A última data para recebimento dos cupons ou cartas é 29 de junho de 1996.

NOME ______________________________

ENDEREÇO ______________________________

______________________________ TEL. ______________

CIDADE ______________ ESTADO ______________ CEP ______________

QUAL É O CHICLE QUE RECHEIA
VOCÊ DE SABOR E DE PRÊMIOS? ______________________________

Bubbaloo

É HORA DE

7 games para você curtir as férias a mil por hora.

Mãos firmes no volante, pé embaixo e muita adrenalina nas veias. Se você é daqueles que não perde uma disputa, fique ligado nos melhores games de corrida da praça, pois há muitas opções para apavorar nestas férias. A mistura de velocidade e disputa é capaz de seduzir até o paizão.

Para você ficar ligado no que está rolando de melhor no gênero, escolhemos seis jogos que estão abalando a estrutura dos videogames. Tem um pouco de tudo: corridas em circuitos de rua e ovais, rallies e até uma versão destruidora de stock cars. Há games novos e outros nem tanto, mas todos de arrebentar. Para cada jogo, fizemos um review rápido das melhores dicas e estratégias, pra fazer valer o dinheiro da sua mesada.

Texto: Valtécio Alencar
Sugestões: Ivan Cordon

Tente sair vivo

Vamos começar pelo inusitado. Se você está cansado dos games convencionais, experimente Destruction Derby para Playstation: o grande desafio é sair inteiro da corrida! Você pode experimentar a sensação dos Stock Cars, travar um duelo contra outro piloto ou correr um campeonato com outros vinte malucos.

Para vencer a prova seu objetivo não é ganhar posições e sim destruir os demais carros. O som é de arrasar e os gráficos são animais, com uma sensação de realismo impressionante nas batidas. Uma boa mistura de diversão com desafio. Você pode escolher entre três níveis de dificuldade (Rookie, Amateur e Pro) e quatro modos de corrida: Wrecking Racing, Stock Car, Destruction Derby e Time Trial. Nos modos de corrida existem outras opções: Race Pratice (para você treinar), Championship (vitória por pontuação), Multi-Player (corrida em até vinte jogadores alternados) e Duel (um duelo onde você é o desafiante).

No Championship, cada batida vale pontos. Curtição total e muita pancadaria

Em Destruction Derby, o objetivo é destruir os carros dos inimigos. Tome cuidado para não bater de frente, senão o estrago é feio!

Os GAMES, estratégias e dicas

Destruction Derby

CD da Psygnosis para o Playstation, para 1 jogador ou 2 ("linkando" cois consoles)

★ Não se preocupe em liderar. O importante é evitar que os outros batam em você e tentar atingir o maior número de carros.

★ Tente acertar a lateral dos rivais. Evite bater de frente, pois isso detona a sua caranga.

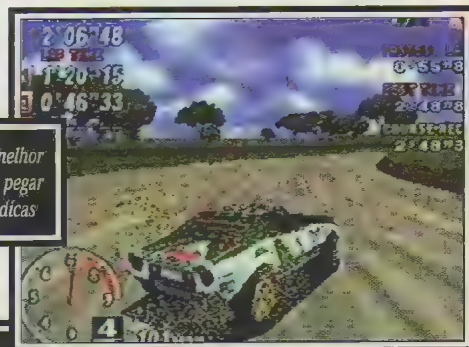
Fique invulnerável - Em qualquer modo de jogo, digite **!DAMAGE!** no lugar do seu nome. Você vai poder abalroar todos os malucos, sem sofrer nenhum arranhão. Demais!

Foto escondida - Truque da hora para conhecer os pirados que fizeram este jogo. Na tela de aviso sobre pirataria, que aparece no início do game, aperte e segure L1 + ← + ●. Logo depois de aparecer a coruja da Psygnosis, o logo Reflections será substituído por uma foto dos criadores de Destruction Derby.

PISAR FUNDO!

Espírito de AVENTURA

Quem sempre sonhou em correr no Paris-Dakar, rodar na areia ou no barro, não pode perder as emoções de Sega Rally Championship, sucesso avassalador dos fliperamas, disponível em CD para Saturno. A coisa toda é muito simples: você está em um rally e precisa fazer um circuito com tempo determinado. Os gráficos são ótimos e o som também. Os carros são literalmente nervosos e quase impossíveis de se controlar na areia. Game "off-road" na medida. Na versão arcade, a vibração é total e você sai tremendo da máquina. Dá para correr com o Toyota Celica ou com o Lancia Delta em três pistas: Desert, Forest e Mountain. Há dois tipos de visão: de dentro do carro ou por detrás. Nos modos de jogo, há três opções: campeonato completo, recorde de pista ou disputa a dois (2 Player Battle). Pise fundo e poeira pros outros.

Em Sega Rally as pistas de areia são muito derrapantes, por isso, o negócio é atacar as curvas de lado

Curta o Lancia Stratos. É o melhor carro do jogo. Saiba como pegar essa maravilha no bloco de dicas

Na versão para Saturno, os gráficos estão animais, como no Arcade

Sega Rally Championship

Arcade e CD para Saturno, da Sega, para 1 jogador

- Nas curvas mais perigosas, desacelere um pouco para não "beijar" o muro. O ideal é entrar "de lado" nas curvas.
- Comece usando a transmissão automática de marchas. É mais fácil.

Corrida ao contrário - É o famoso truque para percorrer o circuito ao contrário. Inicie o jogo no Arcade Mode. Depois, na tela Select Game, escolha Championship ou Practice. Segure o botão Y e aperte C. Quando o carro aparecer, você estará correndo ao contrário.

Corra em Lake Side - Para você aproveitar mais uma pista animal, segure X + Y no Menu principal e comece o jogo em qualquer modo, menos no Arcade Championship. Quando for escolher uma pista, veja que aparece uma nova opção: o circuito de Lake Side.

Lancia Stratos - Corra com esta supermáquina! No Menu principal, aperte X, Y, Z, Y e X. Depois, basta ir até a tela de seleção de carros e escolher um dos dois Lancia Stratos. O da esquerda tem transmissão automática e o da direita, transmissão manual. Aproveite e dê um binóculo para seus concorrentes.

High Velocity

CD para Saturno, da Atlus, para 1 ou 2 jogadores

Porsche & Caminhão secretos - Dica chocante para descolar um incrível Porsche ou um baita caminhão. Acabe

escolher entre quatro modelos de carro e três pistas (Novice, Advanced e Expert). Passando pelas três primeiras pistas, você ganha mais três pistas extras.

Nas duas versões, você pode correr com a visão por detrás do carro ou do cockpit. As diferenças entre cada versão são mínimas, mas existem. Ridge Racer Revolution tem gráficos mais detalhados e o desafio é bem maior. Além disso, ele oferece três tipos de corrida: Race, Time Trial e Free Run. Em Time Trial, você precisa vencer três carros especiais e, caso consiga, pode correr com eles.

Na versão original, só existem dois tipos de corrida: Race e Time Trial. Um toque importante, a versão Revolution pode ser jogada por dois jogadores, mas é preciso "linkar" dois consoles.

Velocidade em dose dupla

Ridge Racer e Ridge Racer Revolution ganham, facilmente, o título de os games mais velozes da praça. Essa dupla simplesmente consolidou o nome da Namco na cabeça de caras que nem tinham ouvido falar nela e ajudou a ganhar espaço para o Sony Playstation. Os dois jogos rolam solto nos fliperamas dos shoppings, ambos com o mesmo esquema de provas. Você pode

Ridge Racer, para Playstation, traz ótimas pistas. E quem é piloto de verdade pode até correr sem retrovisor

Olha só a curva radical deste carga pesada: uma das opções de High Velocity

O carro preto é o bicho! É a melhor máquina de Ridge Racer

Em Ridge Racer Revolution, você pode correr com pontos de derrapagem. Tem que segurar no braço

as 32 pistas do game, entre no percurso Full Counter e escolha Turn Left. Você verá um Porsche preto estacionado perto do restaurante. Entre no carro pela parte traseira e o Porsche será seu.

Também dá para pegar o carro na Tela de Seleção. Em qualquer nível, escolha o modelo F e segure L + R + Y + →. Caso você queira trocar de bólido, faça a mesma seqüência com o Porsche selecionado. Você vai faturar um possante caminhão.

Percursos secretos - No Mode Select, aperte B em todas as opções do menu e as luzes irão piscar por um segundo. Aí é só selecionar Time Trial. Escolha uma das três pistas, segure X e aperte A. Existem três cenários diferentes, um para cada pista que você escolheu.

Screamer

Da Virgin Interactive, lançamento Tec Toy. CD-ROM para PC, ambiente DOS, para até 6 jogadores (em rede). Configuração sugerida: 486 DX4, 100 MHz, 16 Mb RAM.

The Need for Speed

Da Electronic Arts, para 3DO, Playstation, PC CD-ROM e PC (ambiente DOS), para 1 ou 2 jogadores. Configuração mínima: 486 DX2, 66MHZ, 4Mb RAM.

Ridge Racer & Ridge Racer Revolution

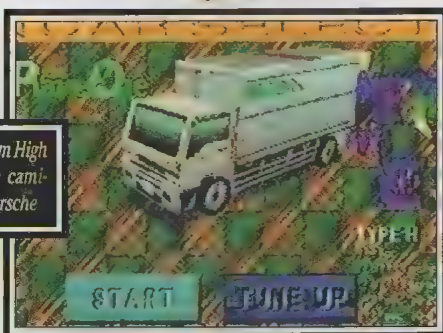
Arcade e CD para Playstation, da Namco, para 1 jogador.

Para poder escolher entre 12 carros, destrua todos os aliens que aparecem na

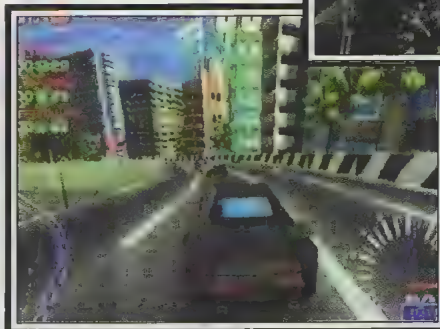
Rivalidade máxima

Se o seu barato é desbancar um camarada, High Velocity é, com certeza, o melhor jogo de videogames para dois jogadores. São seis modelos de carro para começar, mas pode-se correr com o mesmo carro, em cores diferentes. Dá pra escolher visão por detrás ou do cockpit e dividir a tela na horizontal ou na vertical. E você pode disputar contra a máquina (King Battle), a dois (Versus) e sozinho pelo melhor tempo (Time Trial).

O cenário é muito legal, com montanhas, túneis e muitas saídas que levam a caminhos errados. É possível escolher motores, suspensão, freios, pneus e modelos de turbo. High Velocity é pouco falado, mas vale a pena conferir.

Há dois carros escondidos em High Velocity. Um deles é esse caminhão; o outro é um belo Porsche

Desafio em alta velocidade: em High Velocity, o que importa é vencer

Pauleira no PC

No modo Slalow, você tem de passar entre os obstáculos para somar pontos

Os gráficos de Screamer são de babar mas, para ter essa qualidade, você precisa de um Pentium

Não dá pra deixar os micros de fora desta seleção, simplesmente porque os jogos são demais. Não bastasse a série Indycar Racing, agora pinta Screamer, superlançamento da Tec Toy com o estilo dos arcades: um belo visual, máquinas envenenadas e rock pauleira do início ao fim. São doze modelos de carro, com transmissão automática ou manual. Você pode jogar com visão por detrás, do cockpit e até do pára-choque, colado na pista. Você pilota com teclado ou joystick e os comandos são fáceis. Dá para disputar em rede (Network) ou sozinho. Nas opções de jogo, você pode encarar provas isoladas (Normal Game), campeonato ou Special Modes. São três tipos de Special: Time Attack (disputa de recordes), Cone Carnage (prova para derrubar os cones) e Slalow (superação de obstáculos contra o relógio). Você pode escolher, ainda, o nível de dificuldade, detalhes, número de voltas, locução e música. É de arrepiar os cabelos!

Carros do além

The Need for Speed é outro game muito bom. A versão de PC é tão legal quanto a de Playstation, ambas com algumas mudanças em relação à original do 3DO. Apenas dois pilotos disputam em seis pistas de cidade, praia e montanhas, com oito carangos de arrasar: Ferrari, Lamborghini, Porsche, Dodge Viper, Corvette, Acura, Mazda e um Toyota turbo. Todas as características do carros são reais. Você tem três visões de pista e até seis diferentes replays das provas ou das batidas, sempre espetaculares.

fase Galaga e Galaga 88, no início dos games. Se você destruir todos, irá aparecer Perfect escrito na tela. Funciona para as duas versões.

Ridge Racer

Corra com o carro preto - Termine todas as pistas. Quando se abrirem as pistas extras, escolha uma Time Trial e vença um dos carros especiais (o preto ou o branco). Em seguida, você já poderá correr com o carro preto.

Ridge Racer Revolution

Carros miniatura - Depois de carregar o jogo na memória, espere aparecer o game Galaga 88. Aperte e segure L1 + R1 + ▲ + Select + ↓, todos ao mesmo tempo, durante toda a fase de bônus. Você verá um raio laser destruindo os aliens e... surpresa: seus carros encolheram mesmo, cara!

Correr sem espelho retrovisor - No meio da corrida, aperte Start para pausar, enquanto estiver com a visão de dentro do carro. Segure ▲ e aperte L1 ou R1 para ativar ou desativar o espelho.

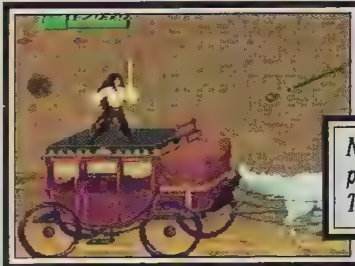
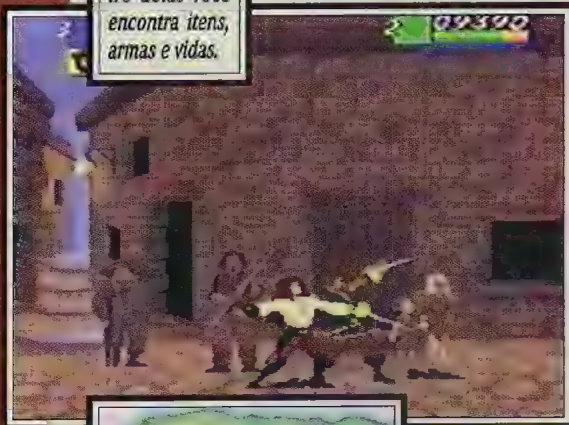
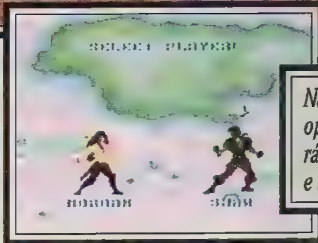
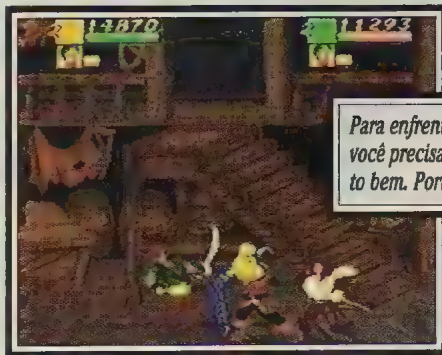
Zoom in/out - Se você gosta de correr com a visão traseira do carro, dê Pause enquanto estiver com a visão externa. Segure ▲ e aperte L1 ou R1 para aproximar ou afastar sua visão.

Derrapagens do além - Escolha qualquer Time Trial na tela Race Selection, aperte Start para começar e, em seguida, segure acelerador + freio. Agora as curvas passarão a indicar Spin Points (pontos de derrapagem). Capriche nas derrapagens e tente manter o carro na pista para obter uma boa pontuação.

▶ Mega/SNES

CUTTHROAT ISLAND

Em 1617, o galeão espanhol Santa Suzanna saiu das Américas com um enorme carregamento de ouro. Mas a meio caminho, foi tomado por piratas e naufragou às margens da Cutthroat Island (A Ilha da Garganta Cortada). O único pirata sobrevivente deixou um mapa do local, que se perdeu em três pedaços. Agora, sua filha Adams Morgan resolve resgatar o tesouro. O game segue a seqüência do filme, com diálogos nas fases e o estilão de Final Fight: você escolhe entre dois personagens, luta e ainda usa um verdadeiro arsenal de armas brancas. Na medida em que avança, você ganha golpes especiais. Portanto, papel e caneta na mão para anotá-los.

Aperte ↑ para entrar nas casas da cidade. Dentro delas você encontra itens, armas e vidas.

Na fase da carruagem, observe as pilastras, pois você tem de abaixar e desviar delas. Tome cuidado com as bolas de canhão

Na tela de seleção há duas opções: a bela Morgan é rápida; Shaw é mais forte e mais lento

Para enfrentar os mestres do game, você precisa saber se defender muito bem. Portanto, treine bastante

CUTTHROAT ISLAND

Mega/SNES, Acclaim, ação - 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras

8,0 Boa adaptação do filme, com gráficos detalhados e jogabilidade agradável. Fácil de terminar.

Pule ou passe devagar pelas poças d'água (esquerda). Na Floresta (abaixo), use as folhas para alcançar os lugares mais altos

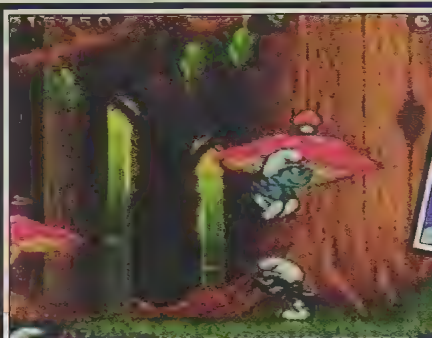
SMURFS

Mega, Infogram, Ação - 1 jogador. Lançamento Tec Toy em junho.

7,0 Jogo com ação lateral e vertical, com gráficos de desenho animado muito legais e desafio regular. Confira!

Use os patinhos para atravessar o rio e jogue os presentes para detonar os sapos

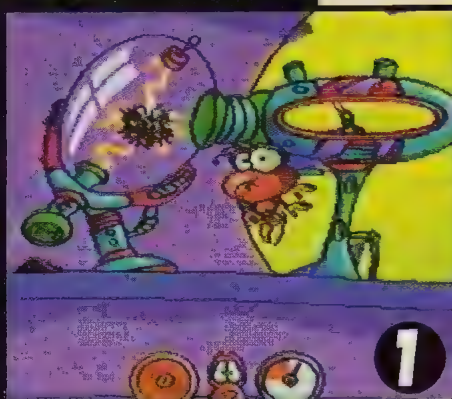
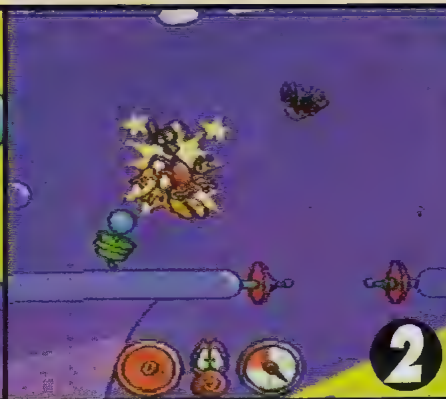
Quando estiver passando pela ponte, tome cuidado para não cair, pois o retorno é bastante difícil

Mova os trampolins de um lado para o outro, para pegar itens. Use ↓ para pegar e para saltar

Não deixe o Smurf preto te pegar, senão você fica igual a ele

SMURFS

O bruxo Gargamel resolveu detonar os Smurfs. Você é um Smurf – é claro – e deve barrar os planos do rival. Sua aventura vai da Vila dos Smurfs até a casa do bruxo, passando por florestas, pontes e lagos. Você tem poucos poderes, mas recolhe os bônus (estrelas e folhas), que dão vidas e energia. Gráficos muito bons, com o pique do desenho e som maneirinho. A versão para SNES está igualzinha e sai em seguida.

FRANTIC FLEA

❶ *Santa sacanagem: se você não salvar logo as pulguinhas, elas vão virar poeira* ❷ *Evite ser acertado e fuja dos choques, senão você perde todas as pulgas coletadas* ❸ *Em cada fase, é preciso juntar um certo número de pulgas (nessa fase, são vinte). Feito isso, você vai para a saída da fase*

A pulga Frantic caiu em uma máquina que a transformou em uma superpulga. Agora, Frantic terá que salvar o mundo das pulgas da terrível invasão dos Insedeos. O game tem scroll lateral, com leves traços de puzzle. Você fica numa fase fechada, como um pequeno labirinto e seu objetivo é sempre capturar uma quantidade determinada de minipulgas para passar de estágio. Uma boa dica é resgatar o máximo de minipulgas, pois elas ajudam no ataque. Frantic corre, pula e tem um ataque furacão. O jogo traz bom visual e músicas de acordo.

FRANTIC FLEA

SNES, Gametek, ação, 1 jogador. Já nas prateleiras

7,0 Um game de ação sem muitas variações. Mas com boas músicas e desafio difícil, em 18 longas fases.

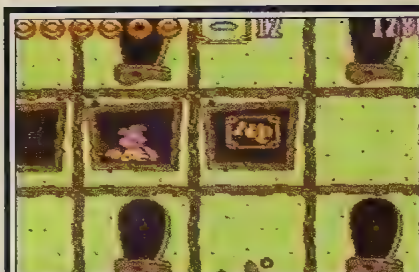
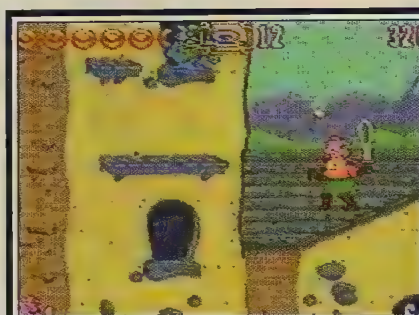
POWER PIGS

O Reino dos porcos está sendo ameaçado pelo terrível bruxo de Wolff e só o leitão Bruno, esperto e comilão, pode salvá-lo. Power Pigs é um jogo sem muitos recursos, com apenas 8 megabits de memória, padrão muito baixo em comparação com os atuais games de até 48 megabits. Os gráficos têm traços de desenhos animados e algumas caretas de Bruno são bem engraçadas. Durante a aventura, é fundamental explorar a fase inteira em busca de itens: entre os mais importantes estão os de crédito extra e os donuts, que recarregam a energia. As fases são grandes e repletas de passagens secretas. Você enfrenta chefões somente em alguns estágios especiais. Jogue o game somente na falta de outras opções...

POWER PIGS

SNES, Titus, ação, 1 jogador. Já nas prateleiras.

6,0 Um game de ação lateral, muito simples. Vale pelas histórias bem-humoradas que rolam nas fases.

Para detonar o lobo de madeira, arranque primeiro as orelhas e depois se divirta com o resto

Algumas fases contêm passagens secretas. Nelas, você pode achar itens importantes

Encare os arqueiros. Em vez de desviar das flechas, tente acertá-las com a sua espada. É batata!

CAPCOM
VAI ENCARAR?
STREET FIGHTER
ZERO 2
© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

COLLEGE SLAM

Lançado no início do ano, College Slam atingiu em maio o recorde de sete versões nas prateleiras. Agora, com as ótimas dicas divulgadas pela própria Acclaim, vale a pena conferir o jogo. College veio cheio de ótimas sacanagens. No geral, ele segue o padrão do clássico NBA Jam. São 44 times da NCAA, a Liga Universitária norte-americana, com cinco jogadores cada, totalizando 220 atletas (outro recorde), mais nove fraternidades secretas. A jogabilidade é ótima em todas as versões e, quem pegou as manhas na série NBA, vai tirar de letra.

Um basquete vale-tudo, com bola de ferro, furacão, bola-bomba e até sem a cesta. Sacanagem pura!

COLLEGE SLAM

Esporte, Acclaim, 1 a 4 jogadores, para Mega, SNES, Saturno, Playstation, Game Boy, PC DOS e PC CD-ROM.

9,0 A diferença entre as muitas versões fica só na qualidade visual, que é maior nas versões em CD. A jogabilidade é arrasadora em todas as versões.

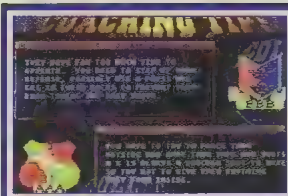
Veja as primeiras SUPERDICAS para o game na seção de dicas desta edição

Uma ótima visão de quadra

Você pode jogar desde amistosos isolados até temporadas inteiras. Nas versões Mega & SNES, o game salva automaticamente seus avanços na bateria. O jogo só não tem originalidade. No restante, College Slam está completo. Os gráficos ficaram bastante detalhados, com um desenho de quadra superrealista e impressionantes efeitos de scroll, que acompanham os jogadores. As versões em CD ganharam até platéia digitalizada.

Como jogar

O sistema de jogo é o mesmo de NBA Jam: as disputas são sempre entre duas duplas. Você escolhe dois entre cinco jogadores disponíveis para cada time e faz as substituições entre os quartos da partida. O game espalha pelas quadras itens de velocidade turbo, power para o desempenho do time, invisibilidade e até folêgo extra. Entre as novidades mais interessantes estão os Power Dunks e o Whirlwind. Veja como acionar esses truques na seção de dicas desta edição.

Uma boa inovação: você pode editar seus times, escolhendo nomes e melhorando o status

Você ganha dicas técnicas para melhorar seu jogo, no intervalo entre os quartos de partida

O game oferece a mesma qualidade no visual e a jogabilidade de NBA Jam Tournament Edition

Pra zoar pra valer, entre na configuração e escolha HotSpots. O game dá itens para desaparecer a cesta, bola de ferro, e até furacão

Como passar a mão na bunda do The Flash e não apanhar.

Se você precisa correr, use DHARMA

DISPARADO

OS MELHORES DA TEMPORADA

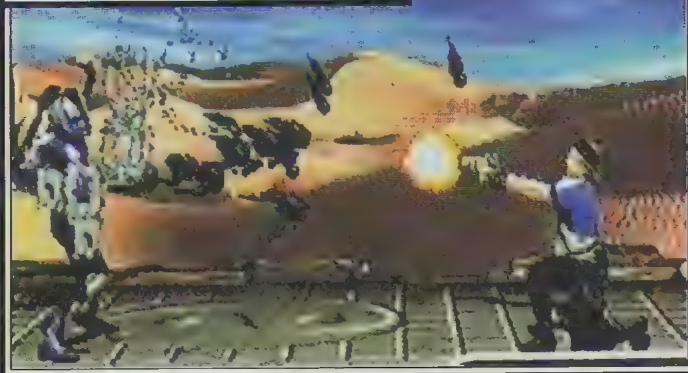
Ultimate Mortal Kombat 3

"Round One...Fight!". Ao ouvir esta sentença, os maníacos por Mortal Kombat já sentem o cheirinho de Fatality no ar. E não seria diferente com Ultimate MK3, a última versão Arcade que chega agora para o Saturno. Portanto, joystick na mão e porrada na moleira dos adversários. UMK3 traz mais personagens do que a versão anterior, novos cenários e diferentes modos de jogo. Os gráficos, que já eram bons, agora estão demais e o som continua poderoso e gutural.

Alguns personagens novos podem ser habilitados (Kitana, Reptile, Jade e Scorpion) e outros estão escondidos (Mileena, Ermac, Classic Sub-Zero e Human Smoke). Noob Saibot e Rain também marcam presença em UMK3, mas a gente ainda não descobriu como habilitá-los. As lutas agora podem acontecer nos cenários tradicionais ou em cinco novas paisagens: Scorpion's Lair, Cavern, Desert, Water Front e Blue Portal. De resto, a pancadaria continua comendo solta, com muitos Fatalities, Animalities, Babalities e derivados. Precisa dizer mais?

Kitana e Scorpion estão voltam ao combate mortal. Além deles, Jade e Reptile também lutam e há quatro secretos

Reptile acerta um petardo em Sub-Zero: 18% em apenas dois golpes

Stryker contra Smoke, num cenário arrasador. A versão em CD tem o mesmo visual dos fliperamas. A melhor das três versões Arcade. Será a última?

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

Saturno, Luta, Williams, 1 ou 2 jogadores

Um clássico. Os personagens têm uma ótima movimentação, com golpes fáceis de executar. É pau puro!

9,0

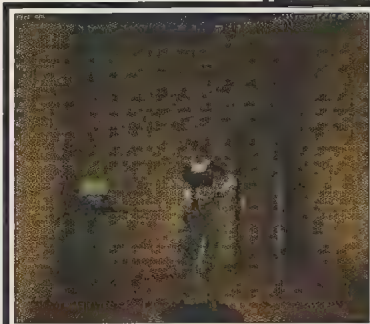
Detonamos e avaliamos os lançamentos mais importantes, novíssimos ou recentes para Playstation, Saturno, 3DO e CD-ROM. São games de todos os gêneros. Confira!

Resident Evil

A história do jogo é uma típica aventura de Arquivo X. Uma equipe de policiais vai parar numa mansão onde estão sendo criadas novas e aterrorizantes formas de vida. Sua missão é tentar salvar todos os companheiros e exterminar o monstro Tyrant, uma espécie de Frankenstein moderno. Você pode jogar com dois personagens: a gatíssima Jill Valentine ou o fortão Cris Redfield.

O game exige muito raciocínio e percepção, pois as salas são cheias de detalhes e mistérios. A jogabilidade é um pouco complicada e é preciso acostumar-se com os comandos. Há quatro tipos de final para cada personagem e, salvando todos os policiais, você ganha uma Special Key que permite trocar a roupa do seu herói. Os gráficos são ótimos e inclui cenas de filme digitalizadas. Resident Evil é um game longo e com dezenas de salas para explorar. Infelizmente, é todo falado em inglês, sem legendas.

Este é Tyrant, seu principal inimigo. Deu pra sacar que ele não está a fim de muito papo, né?

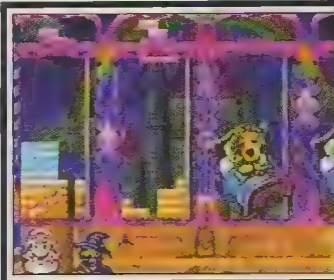
O game traz algumas cenas digitalizadas que dão o maior clima de realismo

Olha o visual sedutor de Jill Valentine, de roupa nova

RESIDENT EVIL

Playstation, Adventure de ação, Capcom, 1 jogador

10 Nota máxima para este game, que é um dos melhores do ano e marca a estréia da Capcom nos adventures. Muito suspense e ação. Arrepia!

Tetris X

Tetris é um clássico que dispensa apresentações: encaixar peças de diferentes recortes e eliminar as linhas já completas. Esta versão vem apenas saciar os eternos viciados. Há dois tipos de jogo: Classic, para apenas um jogador, e Battle, onde você pode rivalizar com o computador ou até três adversários. No modo Battle, cada jogador escolhe um personagem para entrar numa competição por pontos e pintam algumas sacanagens novas. O som do game é meio infantil, mas não chega a comprometer. Os maníacos vão se deliciar!

TETRIS X

Playstation, Puzzle, BPS, 1 a 4 jogadores (com adaptador)

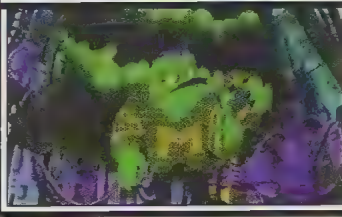
8,0 Não é um jogo inovador, mas vale pela diversão. A opção para quatro jogadores simultâneos é bem divertida

O visual não traz nenhuma inovação, mas Tetris é um vício mesmo

Quando seu personagem estiver rodeado de bichinhos, você pode sacanear um adversário. Basta usar L ou R + qualquer botão. Experimente!

Braindead 13

Você foi parar numa tenebrosa mansão e precisa arrumar um jeito de escapar. Esse é o tema de Braindead 13, um jogo longo e divertido, com visual de desenho animado. Para conseguir escapar da mansão, você precisa ficar muito esperto. Além de monstros bizarros, há o vampiro Fritz, que vai massacrar você à primeira distração. Seu personagem tem vidas infinitas e o jogo sempre continua de onde você dançou. Vale a pena conferir.

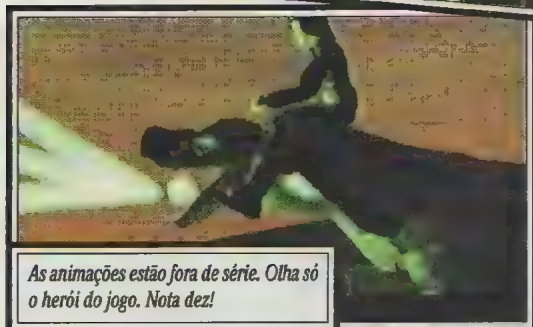
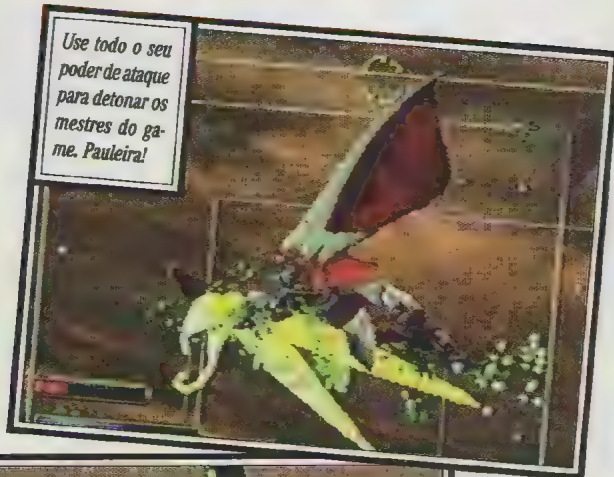
Não fique marcando! Aqui, o implacável Frank Junior detonou você

BRAINDEAD 13

Playstation, Saturno, 3DO, Aventura, ReadySoft, 1 jogador

8,5 Jogo divertido e um pouco longo, que mistura elementos de adventures e ação. Vale pelo visual, que é dez.

Fuja de bichos como esta marionete maluca. O negócio é desviar e subir pela corda

Panzer Dragoon 2

Use todo o seu poder de ataque para detonar os mestres do game. Pauleira!

As animações estão fora de série. Olha só o herói do jogo. Nota dez!

Dragões voadores já não são novidade, mas Panzer Dragoon 2 é um game obrigatório, em todos os sentidos. O visual é bárbaro, o som é pra lá de bom e a jogabilidade, alucinante. Isso sem falar no desafio de voar e lutar num ambiente tridimensional. O game traz poucas inovações: agora, em algumas fases, você tem mais de um caminho a seguir e seu dragão muda de classe e se transforma, conforme a sua performance. Os mestres continuam enormes e com maior poder de destruição. Um jogo magnífico, imperdível para quem tem Saturno.

PANZER DRAGOON 2

Saturno, Ação, Sega, 1 jogador

Esta segunda versão é arrasadora! O visual é animalesco e o desafio ficou descabelante. Chame um amigo micreiro e esnobe pra valer. Obrigatório!

10

Gradius Deluxe

A Konami resolveu levar os clássicos de Arcade para a sua casa. Gradius Deluxe traz em seu pacote os lendários, Gradius e Gradius 2, nas versões originais dos fliperamas, com pequenas melhorias no visual e no som. No geral, até as fases secretas estão nos mesmos lugares. A animação de abertura é de embasbacar qualquer cidadão. Será que vem algo novo por aí?

Na apresentação, a nave Gradius detona neste cenário de arrasar

Um dos mestres de Gradius: o mesmo visual do Arcade de 1985

GRADIUS DELUXE

Saturno e Playstation, Nave, Konami, 1 ou 2 jogadores

Uma boa opção para quem tem saudades dos velhos arcades. Só a apresentação foi modernizada, com visual tridimensional.

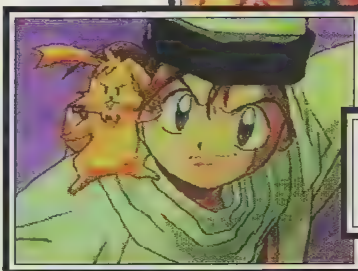
8,0

Em Gradius 2, gráficos e músicas estão melhores. Dê uma olhada no visual da tela

Guardian Heroes

Guardian Heroes tem uma proposta parecida com a de Dungeons & Dragons: Tower of Doom (jogo de arcade que está chegando ao Playstation). O game mistura RPG com a mais pura ação de jogos como Streets of Rage. Você escolhe um dos heróis e faz sua história. No final de cada cena, é possível escolher o caminho a seguir. Cada caminho leva a uma parte diferente da aventura, com inimigos diversos.

Depois de terminar o game, dá para detonar os inimigos no Versus Mode. Nas opções, você pode ver os golpes de cada personagem e, assim, dispensar o manual.

Visual arrasador: um dos heróis vira bola-de-fogo e frita os rivais

A animação de abertura é longa e caprichada: marca registrada dos 32 bits.

GUARDIAN HEROES

Saturno, RPG de ação, Treasure, 1 a 6 jogadores

Muito bom. O game é um RPG cheio de lutas e magias, com bom desafio. A história é muito boa e durante as brigas, dá para fazer combos de até 15 hits!

9,0

Skeleton Warriors

A batalha pelo cristal da luz estelar desencadeia uma guerra decisiva entre humanos e esqueletos-zumbis, no mundo de Luminaire. Você precisa se juntar à legião da Luz para tentar recuperar os pedaços do cristal e, de quebra, enfrentar hordas de esqueletos do mal, comandados pelo terrível Baron. O jogo traz personagens totalmente 3D, com seqüências de filme digitalizadas. Você pode voar, usando uma Skybike, e as batalhas rolam no chão e no ar.

Ação de tirar o fôlego, com ótima trilha sonora de Tommy Tallarico, o mesmo que compôs as músicas de Earthworm Jim 2.

SKELETON WARRIORS

Saturno, Playstation e PC-CDROM. Ação, Playmates, 1 jogador

8,0 Visual animal, com cenários totalmente tridimensionais e renderizados.

O desafio é carne de pescoço: são 100 inimigos em 20 fases

Baron é o Bad Boy da história. Prepare-se para muita porrada

Os gráficos em ambiente 3D dão um clima realista ao jogo

Mega Man X3

O personagem mais antigo da Capcom resolveu dar as caras em um game de 32 bits. Mas só o som melhorou. A diferença, nos gráficos, ficou apenas na inclusão de desenhos animados na abertura do jogo e na hora de escolher um inimigo para lutar. A adaptação é tão descarada que até as passwords são as mesmas! Isso é bom pois você pode usar todas as dicas que já publicamos. Boiada!

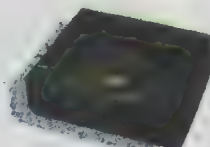
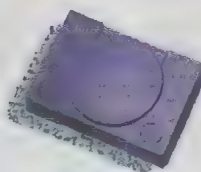
MEGA MAN X3

Saturno e Playstation, Ação, Capcom, 1 jogador

7,0 O game tem uma bela abertura, mas só isso. No mais, é idêntico às versões de SNES.

Curta uma das animações de Mega Man

Os gráficos e a jogabilidade estão idênticos à versão do SNES

Previews

JOGOS IMPERDÍVEIS

PLAYSTATION

Formula One

Corrida, game da Bizarre Creations/Psygnosis, 1 ou 2 jogadores, lançamento em julho.

Olha capricho do jogo, em duas visões de pista com a McLaren de Mika Hakkinen. Abaixo, com o tempo parcial no circuito de Adelaide e ao lado, com a visão próxima, por detrás

Capacete na mão, galera. Este promete ser o melhor jogo de F1 de todos os tempos. A revista norte-americana Videogame, que pôs as mãos no demo dessa maravilha, não se conteve e definiu o jogo como "um trabalho apaixonado". Segundo a Psygnosis, o CD traz cada detalhe possível de pistas, carros, circuitos e "pit-stops" da F1. Ação Games está esperando para confirmar, mas as fotos do jogo prometem e muito.

SNES

Treasure Hunter G

RPG da Square, 1 jogador, lançamento em junho/julho, no Japão.

Animalescamente bonito é pouco para definir o próximo RPG da Square para o Super NES. Treasure Hunter G trará os gráficos tradicionais de RPGs e personagens renderizados pelo sistema SGI. A Square não deu detalhes sobre o game, mas pelas poucas fotos divulgadas deu pra ver que será de babar. Um jogo que promete enlouquecer os fãs com gráficos do além e puzzles pra ninguém botar defeito.

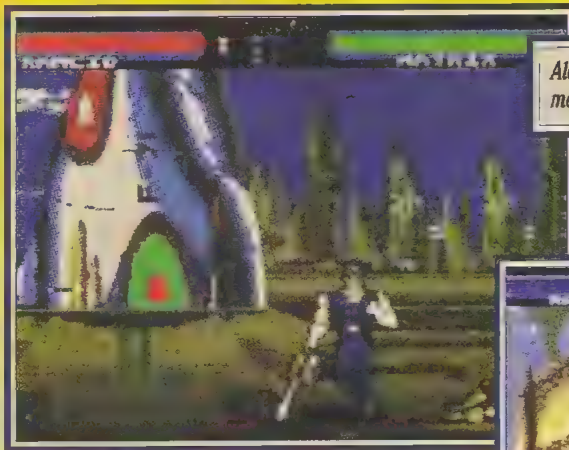
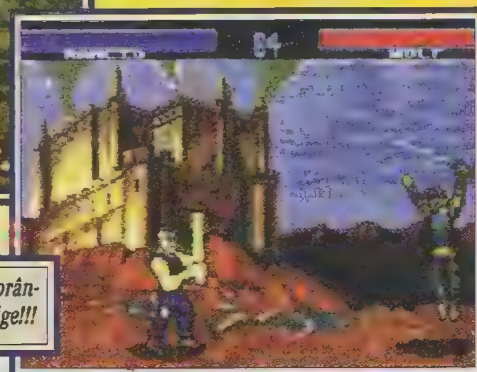
Visual arrasador! A Square não brinca em serviço

Eles vão pintar nas prateleiras durante as FÉRIAS

MEGA DRIVE

Time Killers

Game de Luta da Black Pearl Soft/T-HQ. Lançamento em julho.

Versão do arcade que rolou há quase dois anos, Time Killers é um game de luta com armas (espadas, facões, motosserras e outros mimos) e promete arrepiar os paizões mais desligados: ele dá bônus para quem consegue decepar pedaços do rival. Como diria a titia, é uma gracinha mesmo! Trará oito personagens, um mais delicado que o outro.

Além de vencer as lutas, você ganha bônus conforme vai despedaçando o rival. É mole?

Que Mortal Kombat que nada! A TH-Q partiu pra ignorância com motosserras, facões e rivais despedaçados. Vige!!!

SNES

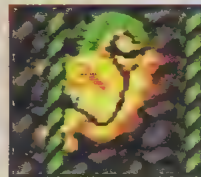
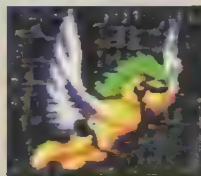
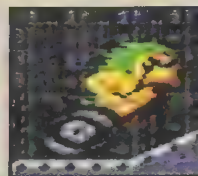
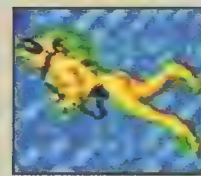
Mohawk & Headphone Jack

Game de aventura da T-HQ, 1 ou 2 jogadores, lançamento em junho.

Mohawk é um funkeiro viciado em CDs, que usa um invocado cabelo punk verde, com óculos escuros e headphones. O cara simplesmente quer tentar pegar todos os CDs possíveis do seu mundo, disputando com enormes robôs e aliens que querem destruí-los. Para enfrentá-los, Mohawk voa, infla e vira um homem-batráquio, entre outras loucuras. O game tem gráficos típicos de velhos sucessos do SNES, mas a T-HQ promete sete fases bastante longas, com dezoito rocks de balançar o coreto.

AS CARAS DO PUNK

Mohawk detona: com molas, com asas, com roda, inflando como balão e nadando como sapo. Use e abuse!

Com molas

Como balão

Com asas

Com uma roda veloz

Punk-batráquio

DUKE NU

PC CD-ROM

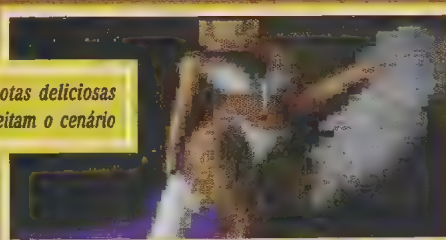
O game ainda [illegible] de revista. Duke Nukem 3D vem com [illegible] em Duke Nukem [illegible] de 320 colunas X 200 linhas para até 800 x 600, se você tiver um bom Pentium para jogar. O game traz também a visão em terceira pessoa [illegible] F7), [illegible] câmera [illegible]. Há ainda um [illegible] por exemplo, você pode [illegible] "Vá à [illegible]" (basta apertar a barra de espaço). Finalmente, [illegible] o nível de violência no Config.

É indispensável SABER

Duke Nukem 3D foi lançado na Internet como shareware incompleto (cinco níveis, um sexto secreto e sete armas). Você pode conseguir a versão completa na rede, ao se registrar e pagar, ou comprar o jogo em CD-ROM. Ele traz 28 níveis, com dez armas, das quais as mais legais são a Shrinker (encolhe os rivais), Wall Mounted (laser que espera o inimigo) e as Pipe Bombs (minas programáveis). Para 1997, estão prometidas versões para Macintosh e Playstation.

Este era o primeiro Duke. O visual do jogo era de 8 bits.

Garotas deliciosas enfeitam o cenário

Duke encara uma dupla de alienígenas. Visão em terceira pessoa.

CONHEÇA A SÉRIE

Duke Nukem 3D é o terceiro a sair. Os dois primeiros eram jogos de plataforma com scroll lateral. A história começa no século 21, numa Los Angeles devastada por aliens em que você, Duke, era seqüestrado para outro planeta e levado para o segundo game. Agora, Duke retorna para salvar a Terra. Como ele considera inevitável que alguns terráqueos morram, pontaria é algo dispensável nesta versão.

Um típico mapa do jogo. A versão shareware tinha apenas cinco níveis, enquanto no CD-ROM são vinte e oito andares. A resolução dos gráficos aumentou, assim como o número de armas

KEM 3D

Irresistível como Doom, mas com gráficos MELHORES e mais sangrentos

SITES QUENTES

[illegible] 3drealms.com/duke3d.html, o site oficial da equipe 3D Realms, que criou o game na Apogee. Dentro dele, há mais 50 endereços para download em HTML ou FTP. A maioria oferece a versão shareware. Alguns são bons, sons e imagens para personalizar seu windows. Para o download do jogo, sugerimos o ftp.3drealms.best.com. É [illegible].

SuperCHEATS

Maravilhosos, mas não funcionam em jogo multiplayer. Basta digitar "D N" e, em seguida, um ou mais códigos.

GORNHOLIO - Invulnerabilidade.

COSMO - Dá jetpack infinito.

STUFF - Todas as armas, chaves, itens e munição.

ITEMS - Todos os itens e chaves de uma vez.

SCOTTY (+ Nº de Episódio ou Nível) - Seleciona fase.

VIEW - Visão em terceira pessoa.

SKILL (+ 0 a 3) - Muda dificuldade de jogo.

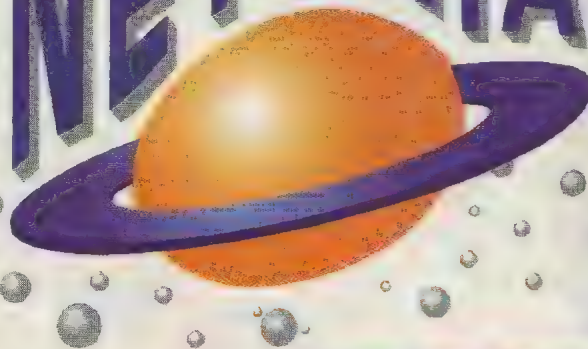
HYPER - Dá esteróides na hora.

MONSTERS - Elimina os aliens do jogo. Repita para reaparecerem.

CLIP - Você vira fantasma e atravessa paredes. Mas pode travar seu jogo.

DUKE NUKEM 3D

PC CD-ROM, da Apogee, Simulador de ação/tiro, 1 a 4 jogadores em rede (versão shareware) ou 1 a 8 em rede (versão completa). Configuração mínima: 486 DX 33 MHz, 8 Mb RAM, 20 Mb HD, monitor VGA. Aceita qualquer placa de som, joystick e mouse.

9,0 Viciante! Games angrento e cheio de ação. Gráficos excelentes

▶ PC CD-ROM

DESCENT 2

A nova versão é muito, muito melhor que a original. Ela inclui animações tridimensionais e vídeos com ótima qualidade gráfica.

DESCENT 2

Interplay/ Parallax Software
1 a 8 jogadores em rede
Configuração mínima: 486 DX 50 MHz, 8 Mb RAM, 30 Mb HD, CD-ROM de dupla.

Imperdível e viciante!

Envie sempre o Guide-Bot na frente pois ele não é atacado. Acione a câmera (no painel à esquerda) para encontrar itens (acima) ou ver os inimigos (abaixo)

A PMTC descobriu 30 novas bases tomadas pelos vírus alienígenas e sua missão é limpá-las. Portanto, corra atrás de Descent 2. Ele é dez vezes melhor que seu revolucionário original. O game traz novas armas e você ganhou um companheiro de vôo (o Guide-Bot). Os robôs inimigos agora são mais inteligentes e os cenários também foram melhorados em visual e interatividade: se você atirar nas lâmpadas, por exemplo, ficará na escuro. O game inclui seqüências de filmes em 3D, com a qualidade gráfica de um Wing Commander 3, que criam um clima de tirar o fôlego. Uma continuação à altura do original.

A empresa caprichou no visual da estação, na sala de comandos e cenários. Mas a ação foi prejudicada!

Star Trek é uma mania que gera muitos jogos. Mas este Harbinger vai decepcionar até os maníacos. O game é radicalmente fiel à terceira série de tevê e vai deixar os fãs das duas anteriores muito perdidos. Os diálogos são incrivelmente longos e cheios da terminologia da nova série. Além disso, há outros problemas. Os produtores optaram por dar um "realismo espacial" ao jogo, o que resultou em cenários estáticos e personagens com uma movimentação muito pobre. O jogo rola por telas – e não por animações – e há seqüências longas e entediantes, como longos corredores onde não há nada a se fazer. No geral, Harbinger exige alguma coordenação motora e raciocínio para decifrar puzzles. Só para trekkers muito fissurados.

STAR TREK DEEP SPACE NINE: HARBINGER

PC CD-ROM, Adventure, Viacom, 1 jogador. Lançamento Tec Toy: maio. **Configuração mínima:** 486DX2 66 Mhz, 8Mb RAM, 10 Mb HD, CD-ROM de dupla, monitor SVGA, Placa Vesa SVGA, SoundBlaster e mouse.

Fiel à série da tevê, mas cheio de termos técnicos e fraco em animações.

APROVEITE AS OFERTAS DA DIRECT SHOPPING, PARA SE AQUECER DURANTE O INVERNO.

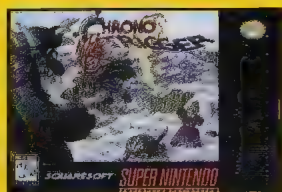
SUPER MARIO RPG

O personagem mais famoso do Super NES, pela primeira vez em um jogo de RPG. Gráficos em 3D.

R$ 109,90

TOY STORY - DISNEY

Inteiramente animado nos estúdios Disney, estrelando Woody e Buzz Lightyear

R$ 109,90

CHRONO TRIGGER

O melhor jogo de RPG já lançado para o SNES. Gráficos deslumbrantes e 10 finais diferentes.

R$ 109,90

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

O game de futebol mais realista já lançado, com 36 seleções mundiais.

R$ 99,90

NOVIDADES 32 BITS

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3
NIGHT WARRIORS
DIE HARD TRILOGY
MAGIC CARPET
WIPEOUT
STRIKER SOCCER 96
SLAM & JAM 96
SHINING WISDOM (RPG)
OLYMPIC SUMMER GAMES
JOHNNY BAZOOKATONE

R$ 79,90 CADA

OLYMPIC SUMMER GAMES
DIE HARD TRILOGY
NBA SHOOT OUT
AD&D SLAYER
SLAM & JAM 96
MYST
TOP GUN: FIRE AT WILL
CHRONICLES OF THE SWORD
NAMCO ARCADE CALSSIC
JOHNNY BAZOOKATONE

ACESSÓRIOS 32 BITS

Controle Original (R$ 69,90)
Controle com Turbo (R$ 59,90)
Controle Básico (R$ 39,90)
Controle de Arcade (R$ 89,90)
Cartão de Memória (R$ 59,90)
Adaptador 4/6 Jogadores (R$ 69,90)
Direção Arcade (SAT) (R$ 129,90)
Cabo Interligação (PSX) (R$ 59,90)

GAME SHARK da InterAct Exclusivo! (R$ 94,90)
Cartucho programável, já vem com códigos para detonar os melhores jogos de SAT e PSX, e atualizações gratuitas por mais 6 meses.

TOP 5 16 BITS

1- Donkey Kong Country 2 (SN) (R$ 109,90)
2- Mortal Kombat 3 (SN/MD) (R$ 109,90)
3- Breath of Fire (SN) (R$ 109,90)
4- Yoshi's Island (SN) (R$ 104,90)
5- Final Fantasy 3 (SN/MD) (R$ 109,90)

LANÇAMENTOS 16 BITS

Marvel Super Heroes (SN) (R$ 104,90)
Olympic Summer Games (SN/MD) (R$ 104,90)
Waterworld (SN/MD) (R$ 104,90)
Lobo (SN/MD) (R$ 104,90)
College Slam (SN/MD) (R$ 104,90)

SATURN

2x R$ 290,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

X-Men Children of the Atom, Sega Rally, [illegible]

R$ 79,90 cada

PLAYSTATION

2x R$ 310,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Toshinden 2, Darkstalkers, Street Fighter Alpha, VR Soccer, Ultimate Doom, Road Rash, Gex, Tekken, The Need for Speed, FIFA Soccer 96, Ridge Racer, Mortal Kombat 3, ESPN Extreme Games, Loaded, Rise of the Robots 2, Arcade Greatest Hits, Destruction Derby, King's Field (RPG), Striker Soccer 96, Tokyo Highway Battle, Resident Evil, Skeleton Warriors, muitos outros.

R$ 79,90 cada

CLÁSSICOS SNES R$ 69,90

Batman Forever • Demon's Crest • Donkey K. Land (G.Boy) • [illegible] • Fatal Fury 2
FIFA Soccer • Flintstones 2 • Indy Car Racing • Jurassic Park 2 • Legend of Zelda
Mickey Mania • Mortal Kombat 2 • Sunset Riders • Super Mario All Stars • X-Men Apocalypse

NOMAD

EXCLUSIVO! O Genesis portátil, compatível com mais de 500 jogos já lançados para o sistema. Possui entrada para segundo controle e tela colorida de alta resolução.

2x R$ 159,00

RESERVE JÁ SEU CONSOLE NINTENDO 64

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS 0800 130 500 E RECEBA EM SUA CASA

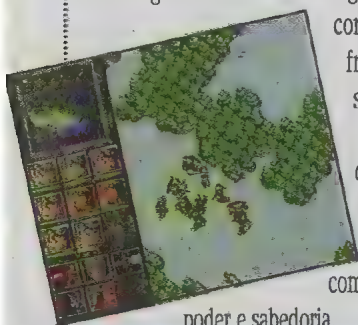
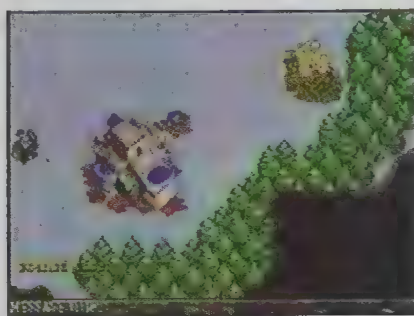
AGORA NA INTERNET. http://www.dshop.com

Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas alíquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles Saturn e Playstation fornecidos no sistema NTSC. Nintendo é marca registrada da Playtronic Industrial Ltda.

Dicas

PC

WARCRAFT 2

Estratégias e cheats - Reunimos um lote especial de manhas pra você encarar um dos melhores games de estratégia do ano para PC. Warcraft 2 traz agora lutas no ar e na água e você pode construir imensas frotas. Reúna seus humanos, gnomos,elfos e dwarves e encare os Orcs,Goblins e Trolls com o máximo de poder e sabedoria.

Supercheats - Para ativá-los, aperte Enter e você aciona, no canto da tela, um Prompt de mensagem: escreva o código que quer, aperte Enter e você receberá a confirmação: Enabled Cheat.

Ao acionar os Cheats, a mensagem aparece no canto esquerdo da tela

IT IS A GOOD DAY TO DIE .... Invencibilidade
GLITTERING PRIZES .... Dá 10 mil unidades de ouro e 5 mil unidades de madeira
VALDEZ .... Dá 5 mil unidades de petróleo
HATCHET .... Corta a madeira mais rápidamente
MAKE IT SO .... Constrói instalações quase instantâneamente
SHOWPATH .... Revela todo o mapa
DAY .... Desativa a "Neblina de Guerra"
UCLA .... Mostra o "Go Bruins"

Novidade no jogo, a área cinza indica neblina que esconde inimigos. Use o Cheat Mode para eliminá-la

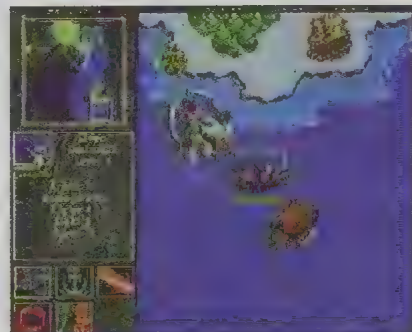
Estratégias

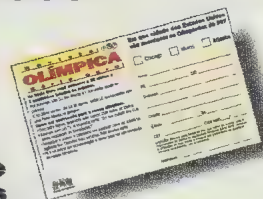
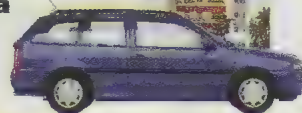
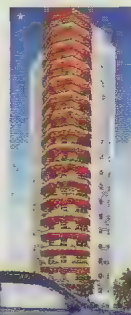
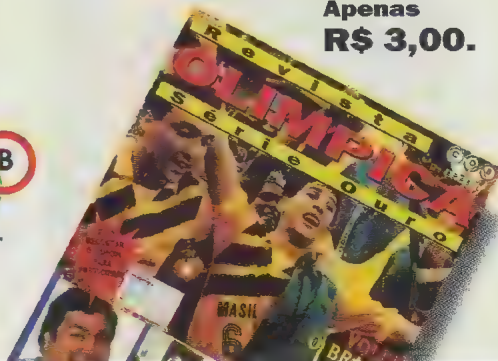
1 - Comece a construir alguma estrutura, pegue 10 peões e mande-os consertar essa estrutura. Isto custa mais dinheiro, mas você consegue o edifício 10 vezes mais depressa.

2 - Quando destruir estruturas como Madeireiras, Foruns e Poços de Petróleo, deixe seus Hit Points muito baixos (perto de ser destruído por um tiro). Espere até que um peão/petroleiro entre na estrutura e volte a atacar. Destruindo a estrutura com alguém dentro, você fará com que esse alguém morra junto com o prédio.

3 - Aprenda a se divertir: fique clicando nas foquinhas até que elas explodam. É dez e não dá prejuízo ou lucro.

4 - Para se divertir com cenas de pânico, não use o escudo de chamas (Flame Shield) apenas nas suas unidades. Use-o no meio de um batalhão inimigo. Use também magia nas focas perto dos inimigos.

5 - Use a magia "Unholy Armor/Invisibility" em Dwarves e Sappers e veja-os explodir. Ótimo truque para usar em grandes grupos de inimigos.

Plataformas de petróleo e navios são novidades desta versão. Ao destruí-los, use nossa estratégia e acabe com os inimigos também

Chegou a Série Ouro da Revista Olímpica com uma premiação da pesada.
Recorte o cupom e deposite nas caixas ou agências dos Correios. Não precisa selar.
Série Especial
Na Série Ouro são 50 Gol 1.6 Atlanta, 10 por domingo.
5 caminhões cheios de prêmios, 1 por domingo.
O caminhão não faz parte da premiação.
* As fotos são meramente referências dos prêmios.
E, no último sorteio, dia 18 de agosto, serão 10 apartamentos (no valor de R$ 45 mil cada) com 1 Parati 1.6 Atlanta na garagem.
Sorteios no Domingão do Faustão.
À venda nas bancas, Correios e lotéricas. Quanto mais Revista Olímpica você comprar, mais chances tem de ganhar.
Apenas R$ 3,00.
Revista Olímpica Série Ouro
COB BRASIL
DENISONBATES
Certificado de Autorização MF/SRF nº 01/00/067/96 e 01/00/068/96

SATURNO

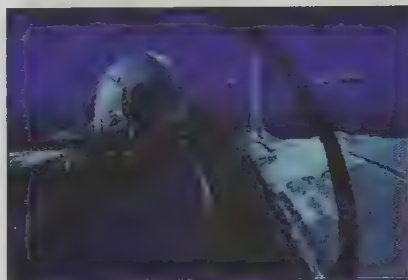
Mortal Kombat 2

Dicas sekretas - Olha o truque mortal que nós descolamos pra você. Assim que aparecer a tela de apresentação, aperte rapidamente ↓, ↑, ←, ←, A, →, ↓, B, Y e C. Volte para o Menu Principal e veja que aparece uma nova opção chamada Switches. Nela você pode acessar personagens, escolher o nível de dificuldade, acabar os combates com apenas 1 hit, entre outros. Bom proveito!

SNES

Turn and Burn

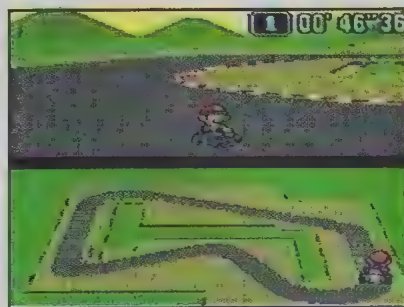
Passwords do início ao fim - Os leitores Cristiano Assumpção e Rafael Melo, de Piçarras (SC), debulharam o jogo e mandam as passwords de todas as missões. Elas servem tanto para o nível ACE como para o NOVICE.

2ª Missão: NQBJKLFF
3ª Missão: GSZWBFPT
4ª Missão: RRHCZJVM
5ª Missão: BPYXDLNF
6ª Missão: LFMGWTKQ
7ª Missão: PDTBCZNJ
8ª Missão: DKVWGSQK
9ª Missão: GKQZBZCT
10ª Missão: DCMHRPFJ
11ª Missão: WZGNJYZX
12ª Missão: JDZFMLFV
13ª Missão: SPBLTRRG
14ª Missão: SPWVJKDH
15ª Missão: LPKQBPFZ
16ª Missão: TDLJGSHX

PLAYSTATION

3-D Lemmings

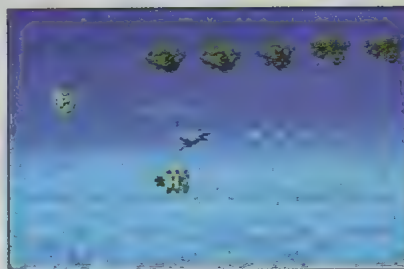
Última missão - Você gosta de desafio, não é? Então tente encarar a última fase desse jogaço. Na tela de password, entre com o código BABIRUSA. Aperte End e vá para a última missão. Boa sorte!

SNES

Super Mario Kart

Câmera móvel - Esta é demais! Termine qualquer pista Time Trial e, depois, escolha a opção Replay. Enquanto você assiste à corrida, é possível mover a câmera em torno do kart apertando L ou R. Mas atenção, você não pode cometer erros enquanto corre, senão a dica não funciona.

PLAYSTATION

Zero Divide

Jogue Phalanx - Você não imaginava, mas este é, na verdade, um jogo dois em um. Portanto, quando você estiver cansado do visual 3D, saiba que há outra opção de jogo. Coloque o CD no console e segure Select + Start no controle 2. Ligue o Playstation e continue segurando os botões enquanto o jogo carrega. Surpresa! Em vez de Zero Divide, aparecerá o jogo Phalanx, um clássico game de tiros do Snes.

SNES

Doom Troopers

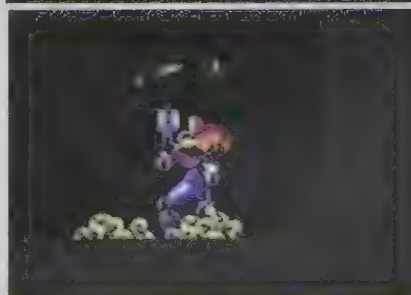



Foto dos personagens - Crie o seu arquivo pessoal com fotos dos personagens. Para isso, entre com o código e inicie o game. Depois de escolher um personagem, aparecerá uma tela de imagens. Escolha a foto, dê Reset no game e comece de novo. Não serve para nada, é só curtição.

GREENHAM - Foto de Mitch Hunter
EZOGHOUL - Foto de personagem
SYMMETRY - Foto de personagem
HEIMBURG - Foto de personagem

SNES

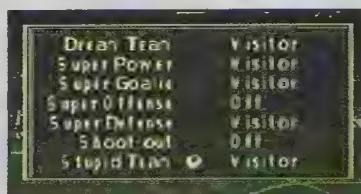
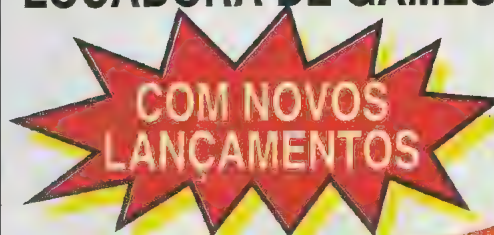
Mechwarrior 3050

Munição ilimitada - Entre com a password M1RØG3. Você terá um estoque ilimitado de munição para qualquer arma que escolher durante a missão. Esse truque funciona em qualquer nível.

SATURNO

Fifa Soccer '96

Passwords - Descolamos algumas dicas campeãs para você dar um chocolate nos adversários. Comece o jogo e pause. Selecione Options com o botão C e, nessa tela, entre com um código. Saia da tela e volte para digitar os outros códigos, um de cada vez. Quando fizer todos os códigos, entre no Options com o botão A. Aí é só ativar o que você quer. E ripa na chulipa!

Invisible Walls - A bola não sai do campo BBBZAAAZ
Curve Ball - Bola com curva acentuada - ZABZBB
Super Power - Superchutes - ZAZZZZZZZZ
Super Goalie - Supergoleiro - AAAAAZZZZZ
Super Offense - Superataque - AAAAAZB
Super Defense - Superdefesa - ZZZZZBZ
Shootout - Disputa de pênaltis - AZABAZ
Stupid Team - AZBAZB
Dream Team - AAZZBBAA

MEGA

Road Rash 3

Comece com a DMG 1000 e U$ 20.000 - Que tal começar o jogo com uma supermáquina nas mãos e o bolso recheado de bufunfa? O leitor Allan Kardec de A. Júnior, de Garça (SP), manda a receita do bolo. Na tela-título, entre com essa seqüência no controle 2: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, → e A. Logo depois, você vai ouvir uma sirene de polícia. Entre no jogo e se delicie com a moto DMG 1000, U$ 20.000 no bolso e no nível 3. Aproveite.

SNES

Give 'N Go

Nível extra - Na tela onde aparece escrito Press Start, entre com ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A. Você vai ouvir um barulhinho confirmando a dica. Vá até Options para jogar um novo nível.

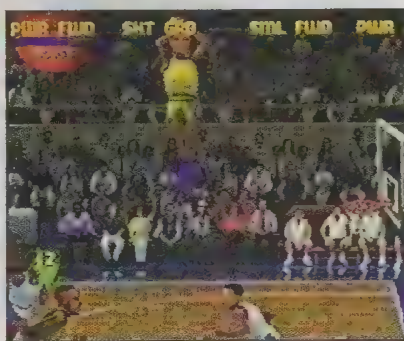
MULTISISTEMAS

College Slam

Power dunks, whirlwind e mais nove times - Dicas gigantes para todas as versões. As primeiras valem para Mega, Snes, Playstation e Saturno. Os dois primeiros truques devem ser feitos na tela Today's Match-up.

Power Dunks - Aperte ↑ e ↓, repetidas vezes, por cerca de cinco segundos e depois aperte qualquer botão. Com este truque, você pode dar uma enterrada animal a partir do meio da quadra.

Whirlwind - Gire o direcional, no sentido horário, várias vezes, por cinco segundos e aperte qualquer botão. Com o Whirlwind você pode bater seus oponentes com maior facilidade.

Jogar com nove times da fraternidade - Esta só vale para Mega e Snes. Na tela-título, aperte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ← e →. Escolha o tipo de jogo no Main Options Menu e, quando chegar à tela de seleção dos jogadores, veja que os novos times da fraternidade estão na parte de baixo da lista.

SATURNO

Darius Gaiden

Mais créditos, tiros contínuos e dificuldade extra - Com essas dicas, sua vida vai ficar bem mais fácil.

Dificuldade extra - Na tela em que aparece Game Start/Options, aperte e segure X, enquanto você faz a seqüência: Z C L B ← R L. Você terá mais dois níveis de dificuldade, Very Easy e Abnormal.

Tiros contínuos - Segure B, na tela Game Start/Option, e faça a seqüência: Y → ← X Z L e R.

Mais créditos - Na mesma tela, aperte X, A, L, R, ←. Segure L e entre com X, C, Z, A, → e →.

SNES

Shaq Fu

Controle os lutadores do Segundo Mundo - Dica do outro mundo para você controlar outros lutadores no Story Mode. Na tela de Opções, selecione Music Test e escolha um número de 2 a 7. Depois, faça a seqüência: ↑, ↓, B, ←, → e B. A tela vai piscar mostrando que o truque funcionou.

Arena secreta - Veja como lutar em uma arena secreta no Duel Mode. Vá para Options e aperte ↑, →, B, ↓, ← e B. A tela vai piscar, confirmando o código. Vá para a tela Duel Mode Player Select e aperte X e B, ao mesmo tempo, nos dois controles. A figura no centro da tela irá desaparecer e, quando você começar o duelo, Shaq aparecerá perto de um misterioso portão. Vai encarar?

PLAYSTATION

Agile Warrior

Tonelada de códigos e dicas - Você vai ganhar alguns poderes e curtir outros efeitos legais. Todos os truques devem ser feitos com o jogo pausado e o X entre parênteses indica o número de vezes que você deve apertar o botão.

B1 Airstrike - esse código manda uma força destrutiva (**foto**). ← ■ (4x) ↑ ▲ (3x) → ● ↓ e X (6x).

Mesh Fog Editor - muda a atmosfera. ← ■ (4x) ↑ ▲ (3x) → ● ↓ X ↓ (3x) e ▲ (3x)

Overhead Map Transparency - Visão total da área de combate, através de um mapa transparente, que fica na sua frente. ← ■ (4x) ↑ ▲ (3x) → ● ↓X e ● (5x).

Hover Mode - Você fica invencível para acabar com os inimigos. ← ■ (4x) ↑ ▲ (3x) → ● ↓ X ▲ (3x) e X

Debug Info Toggle - Mostra números e estatísticas do avião. ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, X, L2 e R2

Overhead Camera - Visão de cima da cabine do piloto. ←, ■ (4x), ↑, ▲(3x), →, ●, ↓, X, ↑, ↓, ← e →

Long Camera Views - Vista de cima do avião, a longa distância. ←, ■(4x), ↑, ▲(3x), →, ●, ↓, X, X, X, X, ●, X, X e X

Mission Complete - Completa a missão, mesmo que você não tenha cumprido o seu objetivo. ←, ■(4x), ↑, ▲(3x), →, ●, ↓, X, ▲(3x) e ↓(3x)

Enable Ground Crash (Jogo Real) - É meio perigoso! Se você bater no chão, já era. →, ■(4x), ↑, ▲(3x), →, ●, ↓, X, ■, X, X e ■

SNES

Prehistorik Man

Pular e selecionar fases - Dica cavernosa para você jogar em qualquer uma das 23 fases (Ufa!) do jogo. Vá para Options e selecione Exit. Aperte e segure L, então aperte Start para retornar à tela-título. Nela, selecione Game Start, fique segurando R e aperte Start. Você pode pular de fase, a qualquer momento, apertando e segurando Select. Para entrar na tela Stage Select, aperte Start e depois Select.

PLAYSTATION

Alien Trilogy

Seleção de fases - Na tela-título, onde aparece escrito Alien Trilogy, escolha Options. Vá até Enter Password. Quando aparecer a tela de passwords, entre com GØLVL e o número da fase que você deseja jogar. Por exemplo GØLVL17, para ir ao nível 17. São 35 fases, mas a última (35ª) mostra o final do jogo. Não escolha esta fase se não quiser estragar a surpresa! Depois de entrar com a password, vá até Accept. Você vai ouvir "Cheats Activated".

SATURNO

Last Gladiators

Especial modes - Na tela de abertura, faça a seqüência: ↑ ↑ ↑ ↑ A B C ↓ ↓ X Y Z e Start. Escolha qualquer jogo e, no meio da partida, segure X e aperte ↑. Alguns números aparecem no canto direito da tela. Escolha um número entre 00 e 10 e aperte Z. Você vai poder pegar muitas extraballs, multiballs e ainda aumentar o seu score. Seu desempenho vai melhorar pra caramba!

SNES

Clayfighter 2

Personagens secretos - Gilmar Santos de Oliveira, de Buri (SP), é fera neste jogo. Ele manda os códigos para você acessar oito personagens secretos. Todos os códigos devem ser feitos na tela do Menu.

Thunder - Segure ↖ e aperte Y, B, X, B, B, X e A

Sarge - Segure X e aperte L, L, ↑, ↓, ← e ↓

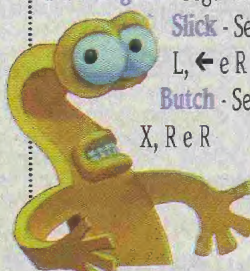
Spike - Segure R e aperte X, B, B, A, Y, ← e A

Jack - Segure ↑ e aperte X, A, R, R, Y e A

Dr. Peelgood - Segure ↙ e aperte B, Y, Y, A e Y

Slick - Segure Y e aperte L, L, ↑, L, ← e R

Butch - Segure L e aperte X, R, A, X, R e R

Ice - Segure B e aperte ↑, L, L, L e →

PLAYSTATION/3DO

Johnny Bazookatone

Passwords e invulnerabilidade - Mais uma pá de passwords para você arrasar neste game, nas versões para Playstation e 3DO. It's only Rock'n'roll.

Playstation

Fase 2 - AFLEAPIT
Fase 3 - TEASPOON
Fase 4 - SEDATION
Fase 5 - VERYNICE
Invulnerabilidade - PILCHARD
Level Select - KRISTIAN

3DO

Fase 1 - SOFTCELL
Fase 2 - LOVESHAK
Fase 3 - STIRITUP
Fase 4 - LIVEAID
Fase 5 - PLECTRUM

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde
VIAGEM E TURISMO

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

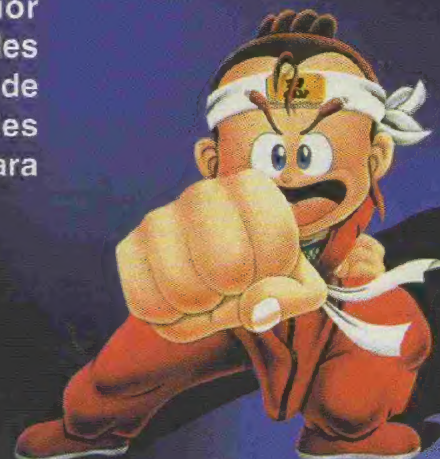
São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Posta: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644
Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975
Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470
Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604- Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519
Vitória: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174

PROGAMES

Nas lojas **PROGAMES** você encontra a maior quantidade de lançamentos mundiais em consoles e cartuchos para video games. Passe em uma de nossas lojas, conheça os mais novos consoles lançados no Brasil e no exterior, e prepare-se para detonar com muita ação e tecnologia em 1996.

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.
Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 261-7935 / 831-5787 / 831-0444

CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 831-0444/831-5787/261-7935
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
J.D.SÃO BENTO - R.Dr.Cesar, 1180 1º andar -Tel.(011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.:(011) 578-6353

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO- R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319-Tel (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA- R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA- R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (0152) 31-9740

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA
ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO
CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS
BETIM - Pça. N. Sra. do Rosário, 21 - Centro - Tel: (031) 531-3036
POUSO ALEGRE-R. Cel. Otávio Meyer, 130-L.428 -Tel.: (035) 421-7693

PARAÍBA
JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ
CASCAVEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420
CURITIBA
BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235
JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008

PERNAMBUCO
RECIFE
BOA VIAGEM - R. Maria Carolina, 205 - Loja 8

RIO DE JANE IRO
MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 -Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L -Tel.: (021) 228-3043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 -Tel.:(021) 290-4255

RIO GRANDE DO SUL
PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Av. Plinio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA
FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1849 -Loja 3- Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE
ARACAJÚ
SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

START QUIT